SEGUITECI SU @WICKED MANGA

# #16

## SHOHOKU VS SANNOH KOGYO [1]

panini.it
PLANET manga
PANINI COMICS

Takehiko Inoue

# SLAM DUNK

**Takehiko Inoue** inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina. Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.

Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

# SLAM DUNK

Takehiko Inoue

#16

panini.it
PLANET manga
PANINI COMICS

# #16

## SHOHOKU VS SANNOH KOGYO [1]

Takehiko Inoue

# SLAM DUNK

# PERSONAGGI
# CHARACTERS

3° anno | #4 | C

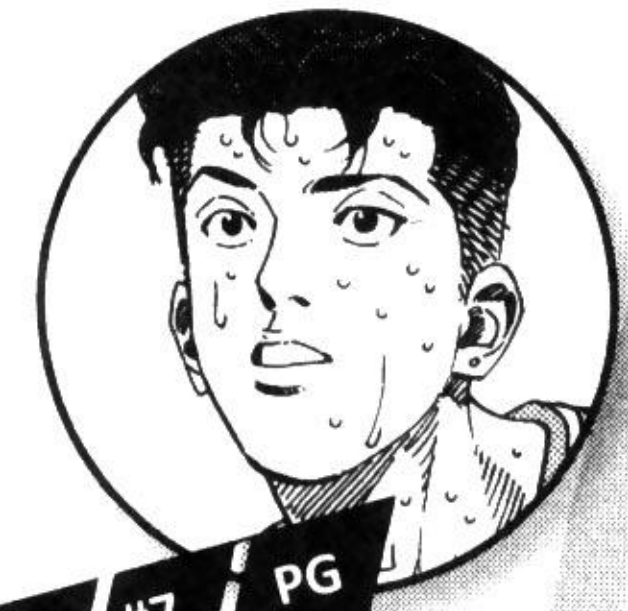
## Takenori Akagi

Il capitano che ha il sogno di vincere il campionato nazionale. È tra i best 5 della prefettura. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF

## Kaede Rukawa

L'asso della squadra, pur se del 1° anno. Uno dei best 5 della prefettura. 187 cm x 75 kg.



2° anno | #7 | PG

## Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

1° anno | #10 | PF

## Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. Si autodefinisce "genio". 189,2 cm x 83 kg.

3° anno | #14 | SG

## Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

3° anno | #5

## Kiminobu Kogure

La voce della coscienza dello Shohoku. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

2° anno | Manager

## Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach

## Mitsuyoshi Anzai

Ex famoso allenatore del mondo universitario. Adesso è un bonaccione.

## SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU
## Club di Basket

# SHOHOKU

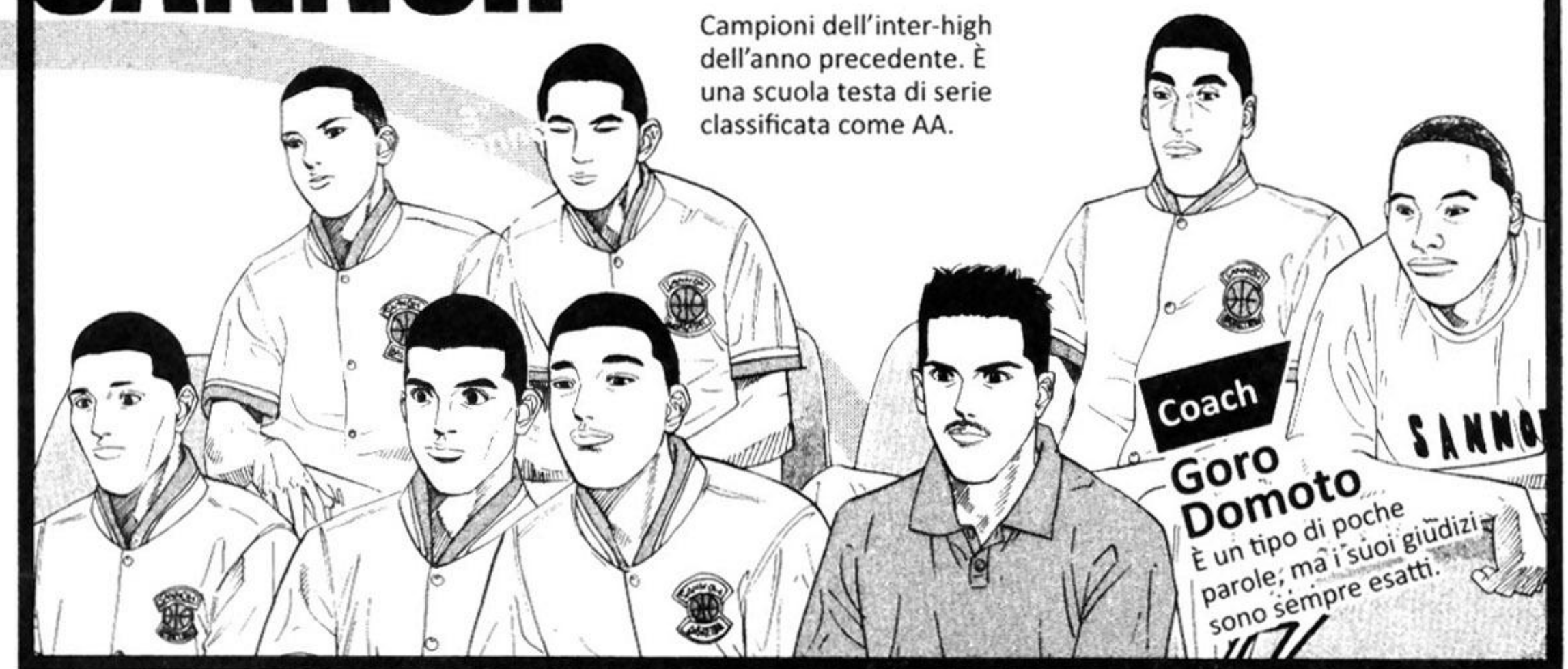
Kanagawa

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard

# SANNOH

**SCUOLA SUPERIORE SANNOH KOGYO**
**Club di Basket**

**Akita**




Campioni dell'inter-high dell'anno precedente. È una scuola testa di serie classificata come AA.

# KAINAN

**ISTITUTO SUPERIORE KAINAN**
**Club di Basket**

**Kanagawa**

## La storia finora

## STORY

Il sipario si apre sull'inter-high e per Akagi e compagni la tensione è alle stelle. Il primo sfidante dello Shohoku è il Toyotama, team veterano del campionato nazionale, che fonda il suo gioco sul "run & gun". I pronostici sembrano dare per scontata la vittoria della squadra rappresentante della prefettura di Osaka, considerata di classe A, a fronte della modesta classe C attribuita al club allenato dal coach Anzai. All'inizio del match, lo Shohoku si trova a subire il gioco velocissimo degli arroganti avversari, finché, con fatica, i ragazzi di Kanagawa trovano il modo di arginarli e rallentare il ritmo. A quel punto, Minami, soprannominato "ace killer", nel fronteggiare Rukawa, gli assesta una tremenda gomitata al volto, ferendolo a un occhio. Dopo un primo tempo segnato dalla sfrontatezza dei giocatori del Toyotama, nella seconda metà di gioco Rukawa insiste per tornare in campo, nonostante l'occhio gonfio limiti la sua percezione visiva, e guida il contrattacco. Davanti a tanta ostinazione, le certezze dei membri del Toyotama iniziano a crollare e, complici le tensioni esplose sulla loro panchina, la squadra perde sia la lucidità che il controllo della partita. Ai punti di Rukawa, si aggiungono quelli messi a segno da un entusiasta Hanamichi, che con il suo "tiro del ritiro", dà prova dei frutti del suo duro allenamento, tra l'incredulità generale. La massima concentrazione mantenuta fino all'ultimo dallo Shohoku, infine, paga, e il quintetto capitanato da Akagi passa definitivamente in vantaggio, conquistando la prima vittoria.

SLAM DUNK

# 16

## CONTENTS


#215 **Yamaoh**----------5

#216 **Il re**----------25

#217 **L'alba del genio** ----------45

#218 **Lo Shohoku ai raggi X**----------65

#219 **L'entrata in scena dei campioni**-----85

#220 **Prima della battaglia** ----------105

#221 **Non vedo l'ora di ammirare il Sannoh Kogyo** ----------125

#222 **La sfida più grande**----------145

#223 **"Attacco a sorpresa"**----------165

#224 **Fenomeni?**----------187

#225 **Shooter**----------207

#226 **Fin troppo bene** ----------227

#227 **Secondo i piani** ----------246

#228 **Pride**----------265


Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.

* SPIRITO ARDENTE MICCHAN

DOPO-DICHÉ...

1 - **Sannoh Kogyo** (Akita)

2 - **Shohoku** (Kanagawa) 91

3 - **Toyotama** (Osaka) 87

# #215 Yamaoh

...SI È TROVATO SUBITO A DOVER SFIDARE...

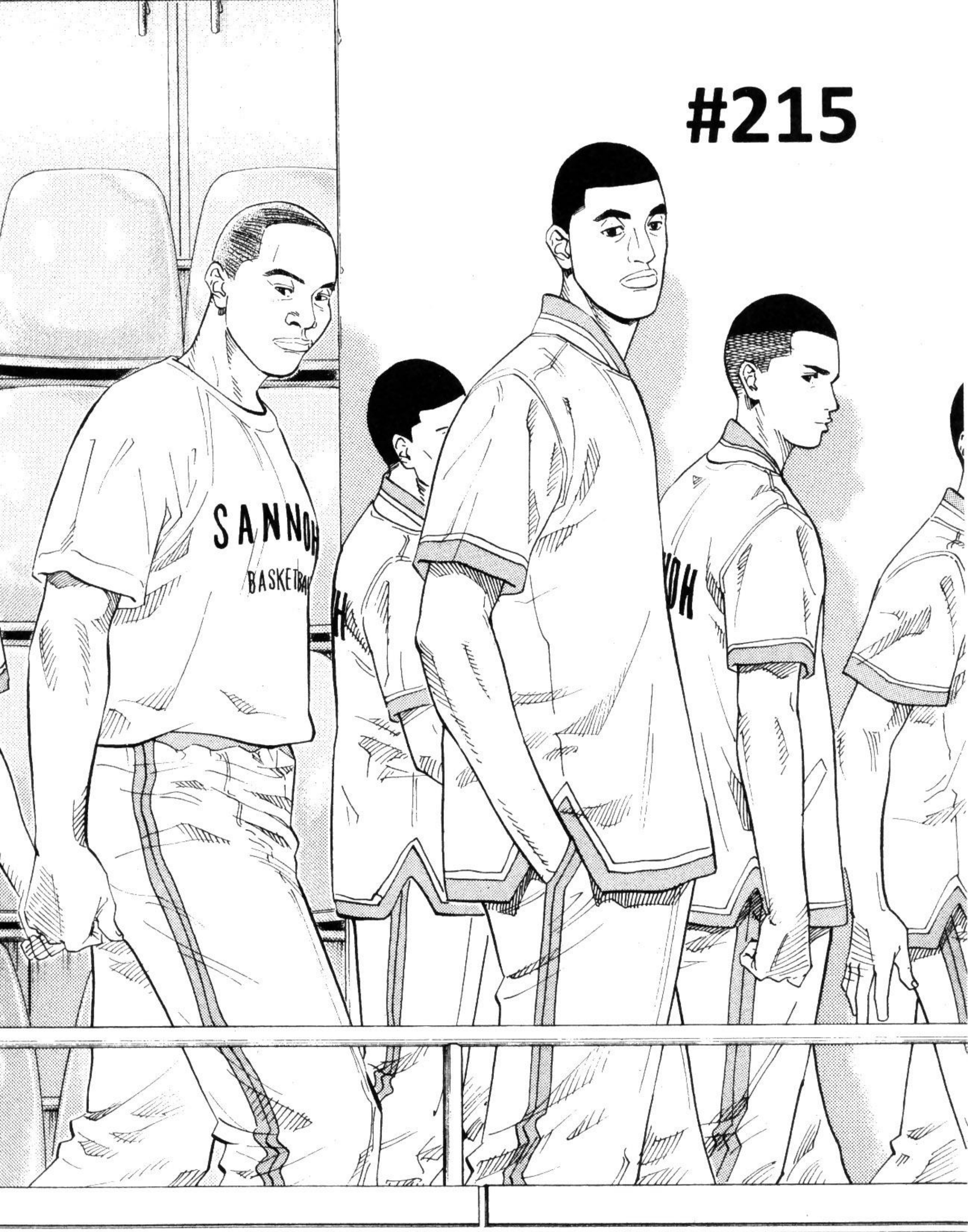
...LA SQUADRA DOMINATRICE DEL MONDO DEL BASKET LICEALE GIAPPONESE, IL SANNOH KOGYO.

# Yamaoh

...SI È TRO-
VATO SUBITO
A DOVER
SFIDARE...

...LA
SQUADRA DO-
MINATRICE DEL
MONDO DEL
BASKET LICEALE
GIAPPONESE, IL
SANNOH KOGYO.

# #215



LO SHOHOKU, EH?

SANNOH BASKETBALL

IL SANNOH KOGYO ...

...

E ORA, COME SI FA?

ANZAI
...

...!

KITANO...

NELLE VARIE SEDI DEL TORNEO, UNA DOPO L'ALTRA ANDAVANO CONCLUDEN-DOSI TUTTE LE PARTITE DEL PRIMO TURNO.

WAAH

FIIH

WAAH

WAAH

AIWA GAKUIN (AICHI)
103 (64-27 39-31) 58 YOKOTAMA KOGYO

DAIEI GAKUEN (OSAKA)
81 (44-22 37-26) 48 TOMIFUSA

COME DA PRONOSTICI, LE SQUADRE PIÙ PRESTIGIOSE HANNO DIMOSTRATO LA LORO FORZA E SONO AVANZATE AL SECONDO TURNO.

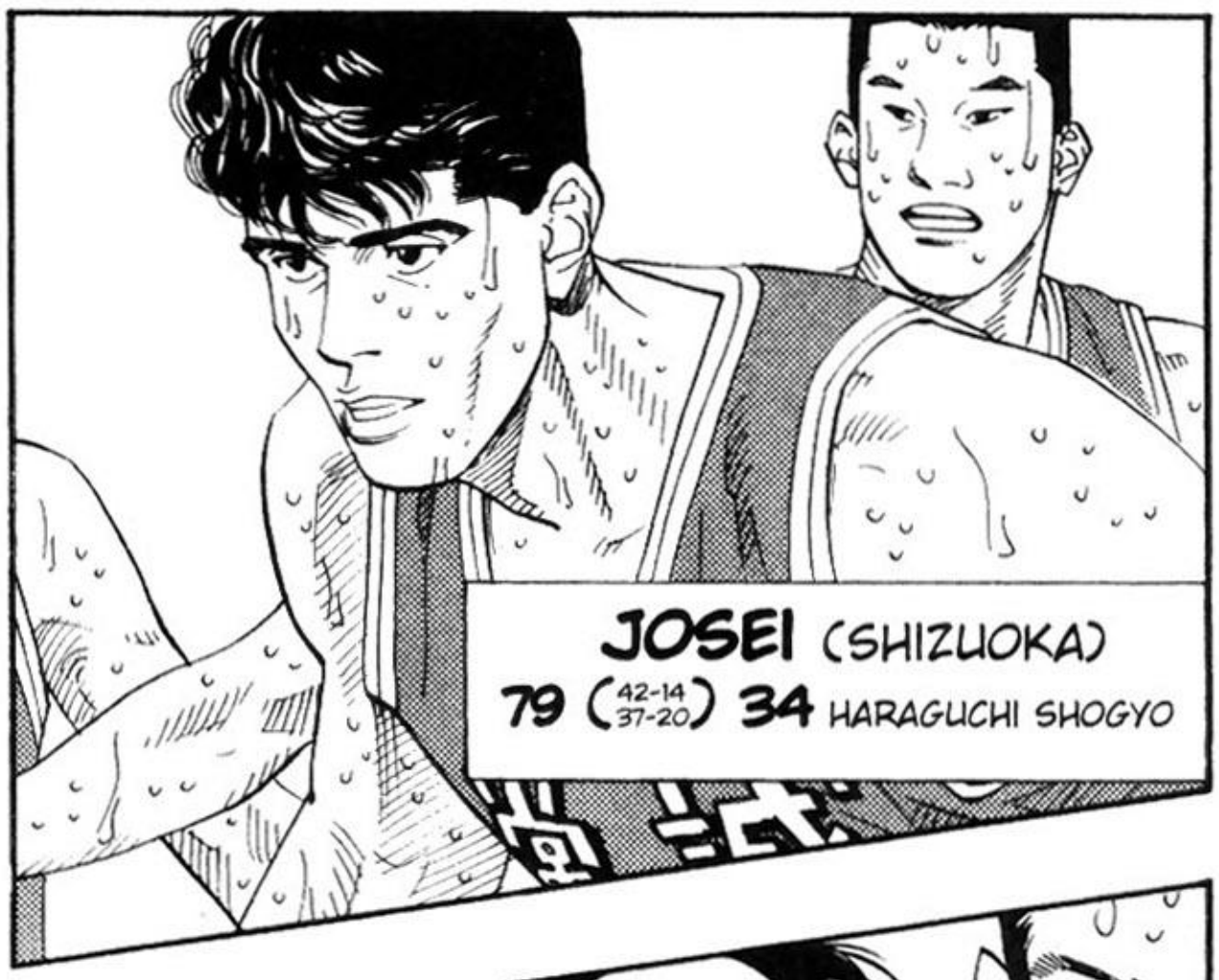
CAMPIONATO NAZIONALE DI BASKET

Calendario basket maschile

Giorno 2 3 4 5 6 7 6 5 4

1 - Sannoh Kogyo (Akita)
2 - Shohoku (Kanagawa)
3 - Toyotama Osaka)
4 - Kumamoto Daisan (Kumamoto)
5 - Hojo Yonsho (Fukuoka)
6 - Yokotama Kogyo (Hyogo)
7 - Aiwa Gakuin (Aichi)
8 - Umezawa (Saitama)
9 - Hoshikawa Jitsugyo (Ishikawa)
10 - Nakamurakita Sho (Wakayama)
11 - Tozbita Daini (Tokushima)
12 - Kashimura Daiichi (Ibaraki)
13 - Takamizawa (Hokkaido)
14 - Yuki Kogyo (Hiroshima)
15 - Urayasu Shogyo (Chiba)
16 - Rakuan (Kyoto)
17 - Hamanomori (Shizuoka)
18 - Goseki (Yamagata)
19 - Oki Shoko (Shimane)
(Saga)
(Tokyo)
(Gifu)
(Oita)
(Niigata)
(Shiga)
(Ehime)
(Iwate)
(Miyazaki)
(Kanagawa)

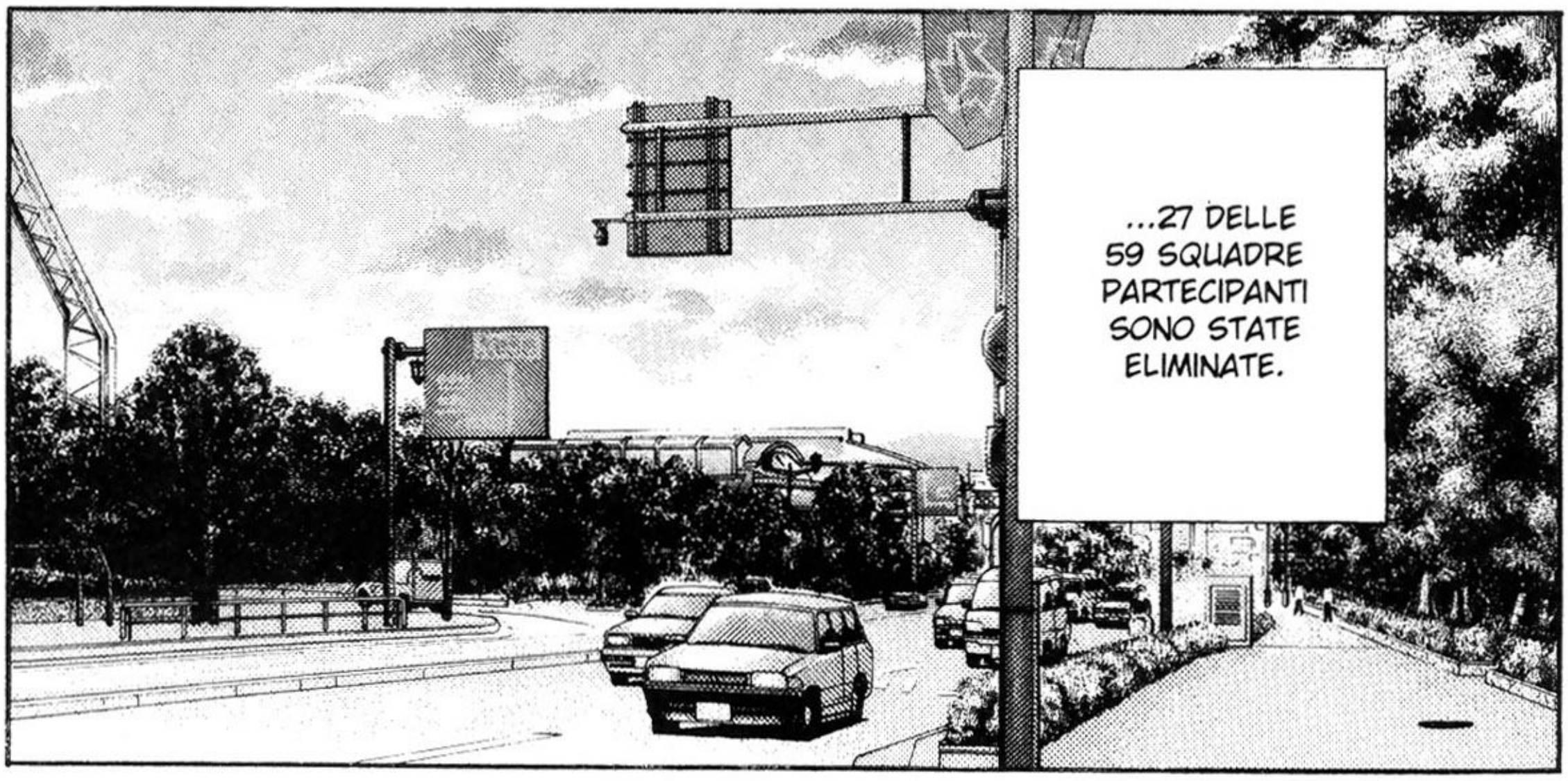
AL TERMINE DI TUTTE LE PARTITE DEL PRIMO GIORNO...



JOSEI (SHIZUOKA)
79 (42-14 37-20) 34 HARAGUCHI SHOGYO

HORI (FUKUI)
74 (37-19 37-21) 40 MACHIDA SANSHO

URAYASU SHOGYO (CHIBA)
93 (51-42 42-16) 58 YUKI KOGYO



...27 DELLE 59 SQUADRE PARTECIPANTI SONO STATE ELIMINATE.

BWAH AH AH AH!

WAH

WAH

CONGRATULAZIONI PER LA GRANDE VITTORIA!

by HIKOICHI AIDA

ESATTO, PROPRIO COSÌ!!

WAH

WAH

DATO CHE ABBIAMO BATTUTO IL TOYOTAMA CHE È DI CLASSE A, NOI SIAMO AA!!

VISTO?! ALLA FACCIA DI CHI AVEVA OSATO SCRIVERE CHE SIAMO DI CLASSE C!! TSK!

WAH

DAI, CHE, IN REALTÀ, SEI CONTENTO PURE TU!

AH AH AH!

PAT

IDIOTI! NON MONTATEVI TROPPO LA TESTA!

ABBIAMO SOLTANTO SUPERATO LA PRIMA PARTITA...

IMBECILLE!

DRIIIN

!

IN PRATICA, SIAMO ALLO STESSO LIVELLO DELLO YAMAOH !!

FHUN

SI CHIAMA SANNOH!

MH?

AKAGI, TI VOGLIONO AL TELEFONO!

COACH KARASA-WA!

PRONTO? SONO KARA-SAWA DELLA SHINTAI...

CO-SAAA?! È STATO GIÀ CON-TATTATO DA UN'U-NIVERSI-TÀ?!

PERÒ, LA VERA SFI-DA SARÀ QUELLA DI DOMANI, AKAGI.

INTANTO, CONGRA-TULAZIONI PER AVER SUPERATO LA PRIMA PARTITA.

IL SAN-NOH È MOLTO FORTE!

LA SHIN-TAI...

...È LA SQUADRA UNIVERSITA-RIA NUMERO 1 DEL GIAP-PONE...!!

お お お OOOH!

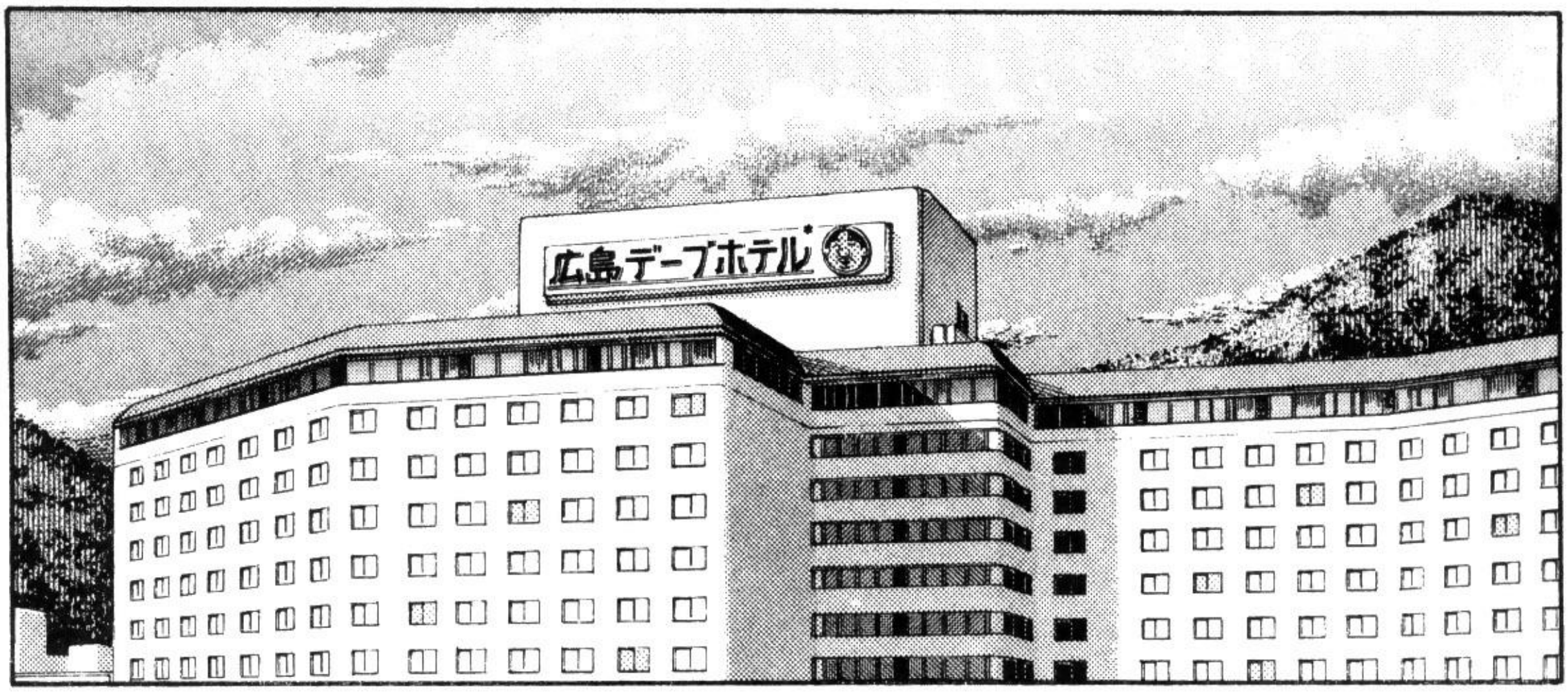
I-IN-CRE-DIBI-LE!!

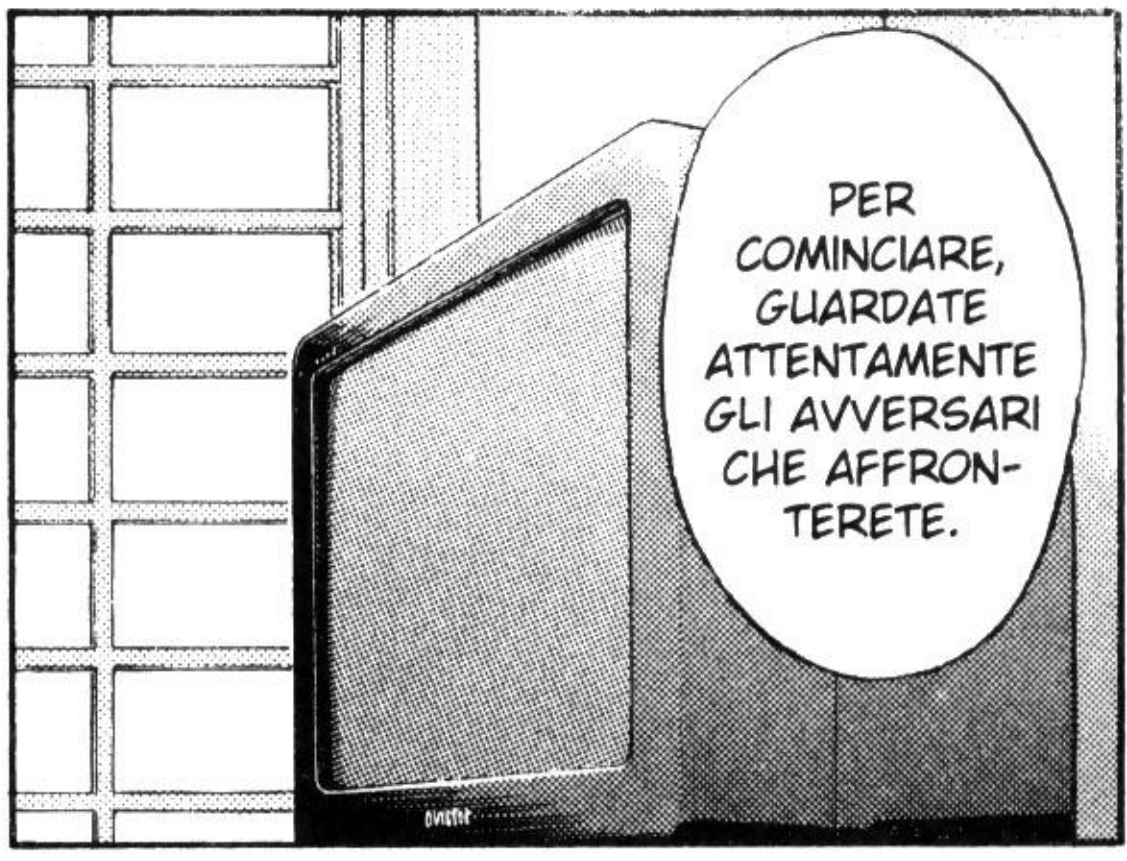
A ME NON ARRIVA NESSUNA PROPO-STA...

BEATO LUI...

CE L'HAI FATTA, AKAGI !!

* HIROSHIMA DAVE HOTEL [PROBABILE RIFERIMENTO AL SOPRANNOME DELL'EX GIOCATORE DI BASEBALL HIROMOTO OKUBO, N.D.T.]





WAAAAH

CIASCUNO DI VOI...

BIP

...ESAMINI "AI RAGGI X" IL PROPRIO RIVALE.

ANCHE SE L'AVVERSARIO È UN TEAM SCONOSCIUTO COME LO SHOHOKU, NON SOTTOVALUTA IL VALORE DELLO STUDIO E DELLA STRATEGIA.

DI CERTO, LA COSTANTE ATTENZIONE A OGNI DETTAGLIO PORTERÀ IL SANNOH ALLA VITTORIA ANCHE QUEST'ANNO!

LEI NON SI SMENTISCE MAI, COACH DOMOTO!

POTREBBE SUCCEDERE QUALUNQUE COSA.

NON CI SI PUÒ PERMETTERE DI ABBASSARE LA GUARDIA! NON IMPORTA QUANTO SIANO CONSIDERATI FORTI I MIEI RAGAZZI, SI TRATTA PUR SEMPRE DI STUDENTI DELLE SUPERIORI...

PER ESSERE UN DEGNO RE, LA SCRUPOLOSITÀ È NECESSARIA.

AAH...

IL MODO DI AFFRONTARE LA PRIMA FASE È IMPORTANTE, EH?

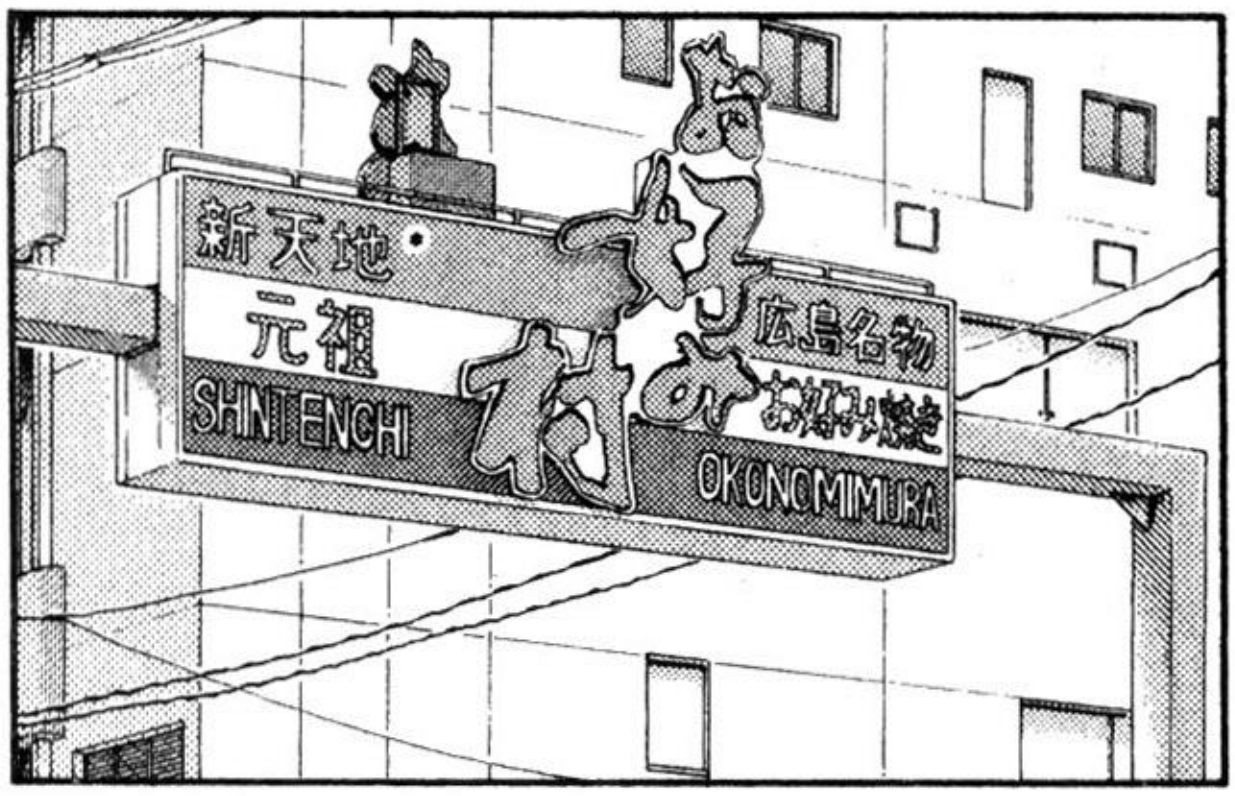
ORA VADO. CON PERMESSO.

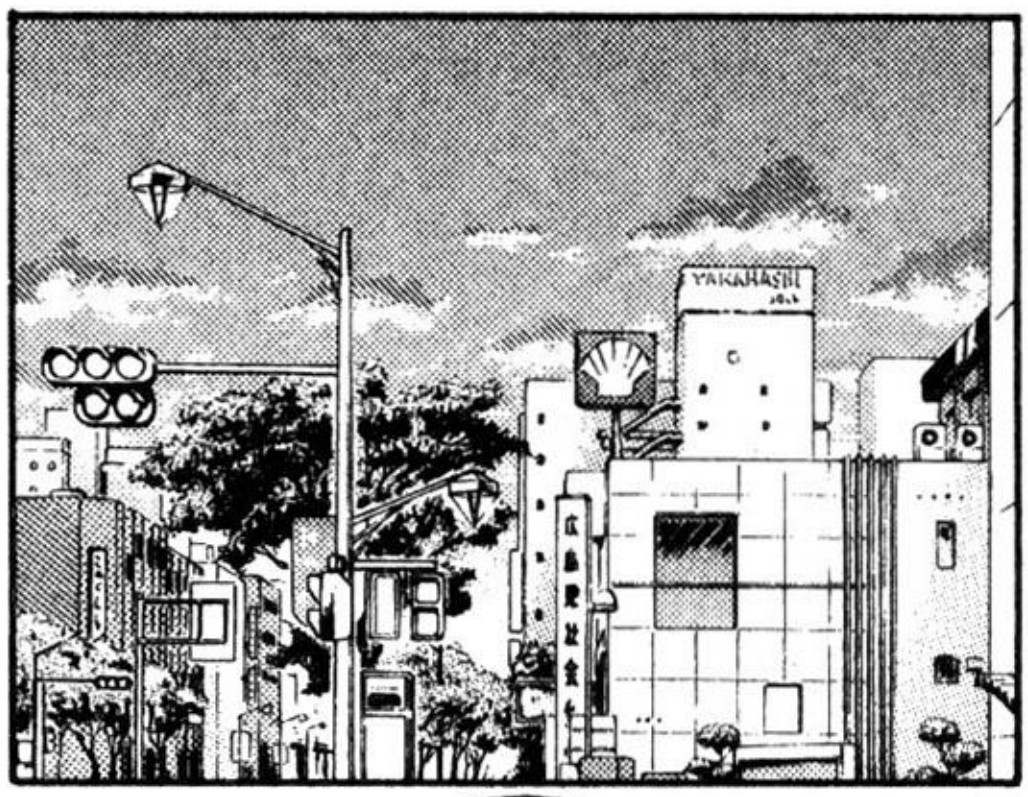
È DI FONDAMENTALE IMPORTANZA IL MODO IN CUI SI AFFRONTA LA PRIMA FASE DEL TORNEO.

...!!

VEDENDOLA DALL'ALTRO VERSO, SI PUÒ INTENDERE ANCHE NEL SENSO CHE PER LUI SI TRATTA SOLTANTO DELLA FASE INIZIALE...

* SPECIALITÀ DI HIROSHIMA - OKONOMIYAKI [SORTA DI FRITTATA ALLA PIASTRA CON VARI INGREDIENTI, N.D.E.] - SHINTENCHI

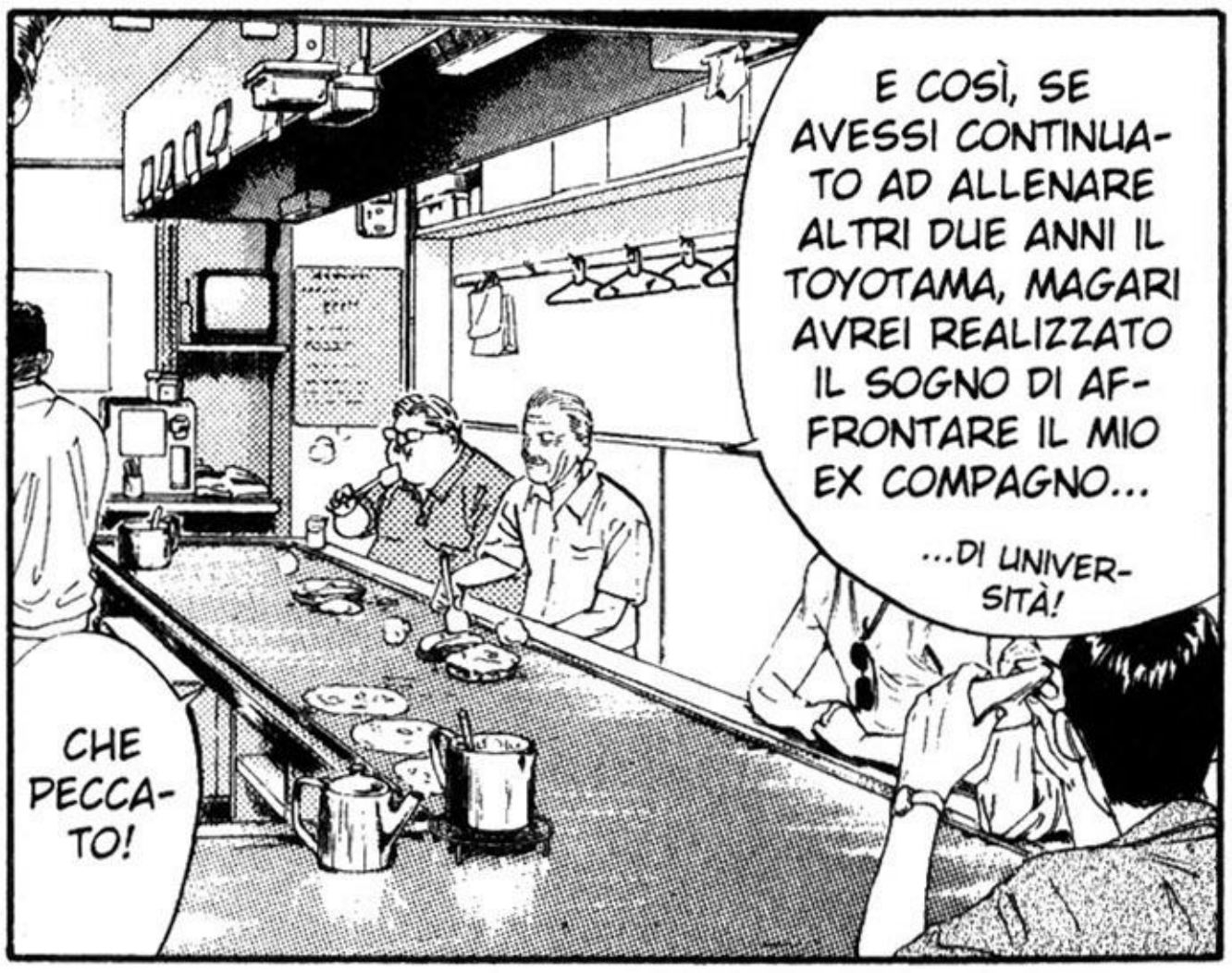



** TEPPANYAKI [METODO DI COTTURA GIAPPONESE ALLA PIASTRA, N.D.E.] - YAMATO-CHAN

AVEVO SENTITO DIRE CHE AVEVI SMESSO DI ALLENARE ALL'UNIVERSITÀ, MA NON SAPEVO CHE ORA INSEGNASSI AL LICEO!

NON CREDEVO CHE STESSI ANCORA FACENDO IL COACH, ANZAI!



E COSÌ, SE AVESSI CONTINUATO AD ALLENARE ALTRI DUE ANNI IL TOYOTAMA, MAGARI AVREI REALIZZATO IL SOGNO DI AFFRONTARE IL MIO EX COMPAGNO...

...DI UNIVERSITÀ!

CHE PECCATO!

NON SAI SE DOVRESTI O MENO FAR VEDERE AI TUOI RAGAZZI I VIDEO DELLE PARTITE DEL SANNOH?

IN REALTÀ, È COMPRENSIBILE CHE TU SIA DUBBIOSO.

PFH...

NON SONO ANGOSCIATO, TI HO SOLO CHIESTO UN PARERE.

MOSTRAGLIELI, CHE PROBLEMA C'È? UNO GRANDE E GROSSO COME TE ANGOSCIATO DAI DUBBI?

LA DIFFERENZA DI LIVELLO È TROPPO GRANDE.

COMUNQUE, LA QUESTIONE PRINCIPALE È QUANTA FIDUCIA HAI NEI TUOI GIOCATORI.

VEDENDO I VIDEO, NON SAREBBE STRANO SE LORO PERDESSERO SICUREZZA.

PERÒ...

...I TUOI RAGAZZI NON MI SONO SEMBRATI DEI TIPI COSÌ CODARDI!

HO CAPITO.

ALT!

• VILLA CHIDORI

SI CHIAMA SANNOH!

SCEMO!!

COSA?! UN VIDEO DELLE PARTITE DELLO YAMAOH?!

AH

AH

両替

AH!

OOH!

EVVAI! E POI, DOPO AVER VINTO PURE CONTRO LO YAMAOH, DI-VENTEREMO DI CLASSE AAA, VECCHIO!!

GIÀ.

DOPO AVERLO VISTO, PENSEREMO ALLA TATTICA DA USARE DOMANI.

TLANK

HO HO...

SMILE

NATU-RALMENTE, È QUESTA L'INTEN-ZIONE.

• HIROSHIMA DAVE HOTEL

...!!

SANNOH

広島デーブホテル

COACH DOMOTO, ADESSO ANDATE DI NUOVO AD ALLENAR-VI?!

GLI EX ALLIEVI DELLA NOSTRA SCUOLA HANNO ACCETTATO DI FARCI DA AV-VERSARI...

SÌ...

INOH

GLI EX STUDENTI DEL SANNOH KOGYO...!

!!

QUELLI, PRATICAMENTE, SONO QUASI TUTTI I MIGLIORI GIOCATORI UNIVERSITARI DEL GIAPPONE!!

MA NON È UN PO' ECCESSIVO?! OHI OHI!

...DICIAMO.

UN "FINTO SHOHOKU"...

...

...

...

WROOOM

...SONO DECISI A NON LASCIARE ALLO SHOHOKU NEPPURE L'1% DI POSSIBILITÀ DI VITTORIA!

I CAM-PIONI DEL SANNOH KOGYO...

WROOOM

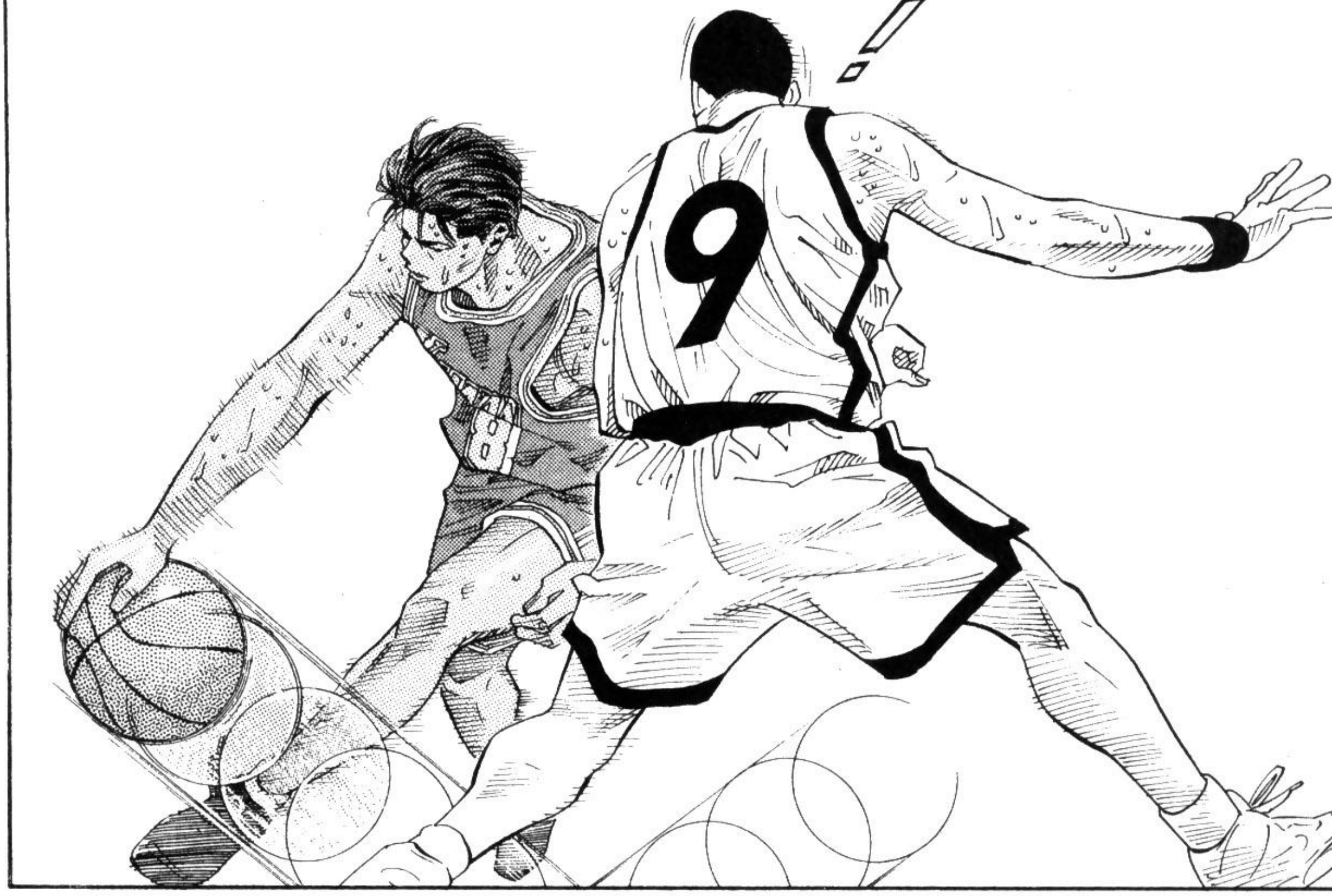
SLAMDUNK

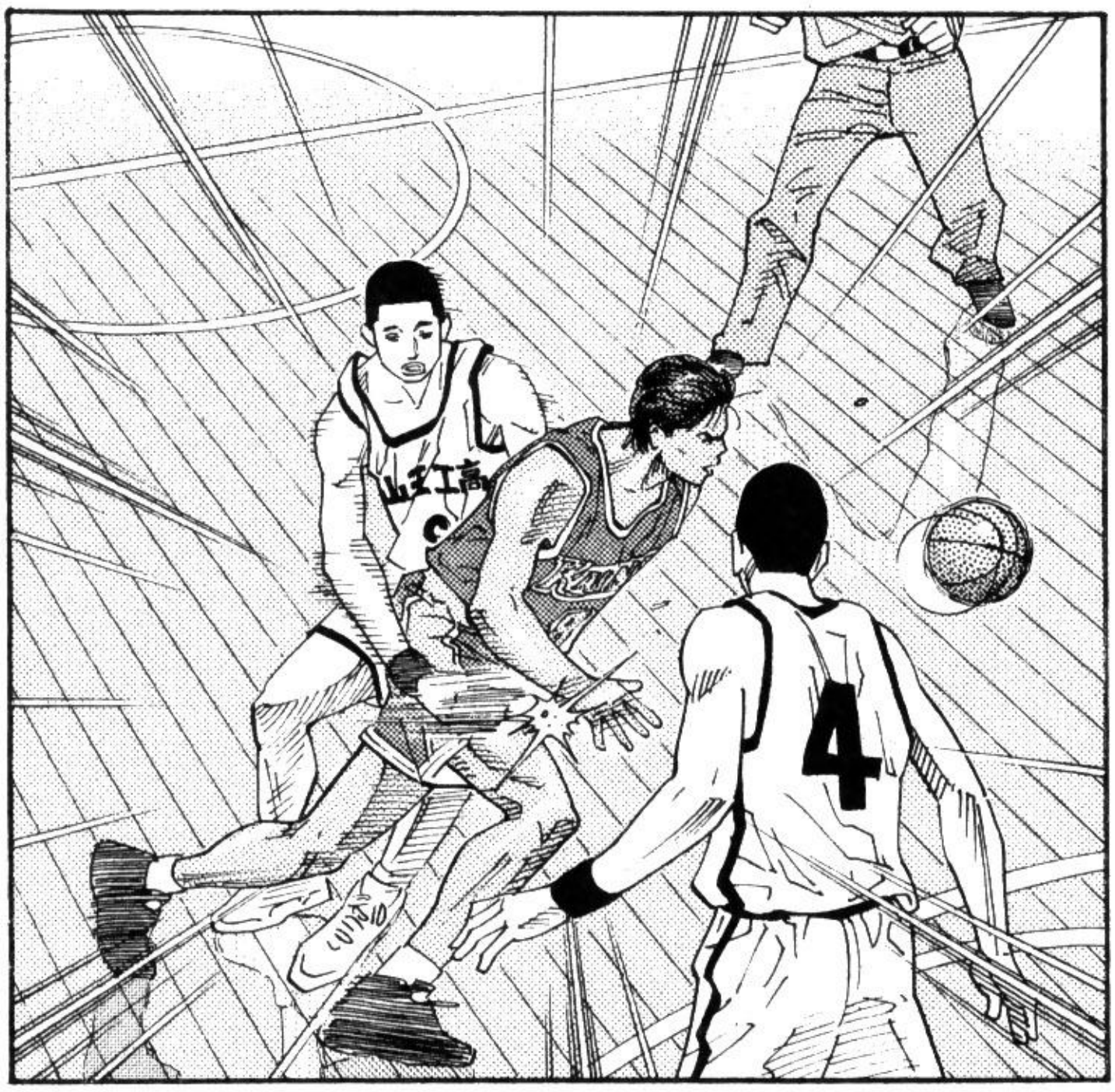
BAM

BAM

BAM

# #216
# Il re


9


山王工高
4

8
14
14

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

CAVOLI... 10 PUNTI DI DISTACCO!

Istituto Kainan
(Kanagawa)

Sannoh Kogyo
(Akita)

SEIKO

2ND

WAAAAH

ORMAI IL NONNETTO E I SUOI HANNO PERSO!

SILENZIO

MH?

...

GIÀ, HAI LA FORTUNA DI NON SENTIRE TROPPA PRESSIONE!

COSA?!

INVIDIO UN PRINCIPIANTE COME TE...

SQUIIZZ

CHE TI PRENDE? SEI PALLIDO, RYOCHIN!

GLOM

...PERCHÉ, PUR VEDENDO QUESTO, NON RIESCI A COMPRENDERE LA FORZA DEL SANNOH!

IL KAINAN DELL'ANNO SCORSO ERA FORTE COME QUEST'ANNO.

ANZI, CONSIDERANDO LA STATURA E ALTRI ASPETTI, FORSE ERA ADDIRITTURA SUPERIORE...

QUESTA ERA LA SEMIFINALE DELL'INTERHIGH DELL'ANNO SCORSO.

IL KAINAN È USCITO DOPO QUESTA PARTITA.

COS'HAI DETTO, RYOCHIN ?!

CHE FIFONI SIETE!

TSK! E CON QUESTO?

GRUNT

BEN 15 PUNTI DI VANTAGGIO SU QUEL KAINAN...

GLOM

ESATTO!

PERÒ, SE È LA SQUADRA DELL'ANNO SCORSO, SIGNIFICA CHE MOLTI DI QUEI GIOCATORI QUEST'ANNO NON CI SONO PIÙ!

STAVO PER DIRLO ANCH'IO !!

BEATA INGENUITÀ DA PIVELLO!

...

URGH! CASPI-TA!

PAF PAF PAF

MOSTRACI LA SQUADRA DI QUEST'ANNO, VECCHIO!!

NON PER-DIAMO TEM-PO!!

SMETTILA!!

QUALUNQUE ALTRA GUAR-DIA, A PARTE MAKI, SA-REBBE STATA BLOCCATA DA UN PEZZO!

山王工高

LA DIFESA DI QUESTO PLAYMA-KER È STRAORDI-NARIA!

CHE OSSO DURO!

È IL CAPITA-NO.

...!!

工高

LUI C'È ANCHE QUEST'AN-NO.

SARÒ IO A DOVERMELA VEDERE CON LUI...!

山王工高 9

...

RYO-TA...

MIYA-GI!

VADO UN ATTIMO A PRENDERE UN PO' D'ARIA.

RATTLE

PROF ...

COSA ?!

...

È RIMASTO UNO DEI TITOLARI DELL'ANNO SCORSO?

NON CI RESTA CHE CERCARE DI OVVIARE AIU-TANDO TUTTI MIYAGI...

"LA DIFFE-RENZA DI LI-VELLO È TROPPO GRAN-DE."

SE LA STA FA-CENDO SOTTO, EH?

MIYA-GI...

"VEDENDO I VIDEO, NON SAREBBE STRANO SE LORO PERDES-SERO SICU-REZZA."

"COMUNQUE, LA QUESTIO-NE PRINCIPA-LE È QUANTA FIDUCIA HAI NEI TUOI GIO-CATORI.

...

!!

GULP

DI QUEI TITOLARI NE SONO RIMASTI TRE.

IL #14, IL CENTRO...

山王工高
14

C-CHE FISICO MUSCO-LOSO...!

TRE?!

UN GORI-CICCIO.

COME TIPO SO-MIGLIA AL GORILLA ...

...NELL'A-SPETTO.

ANCHE LUI È AL TER-ZO ANNO ADESSO.

PARE CHE POSSA RICOPRIRE I RUOLI DAL "CIN-QUE" AL "TRE"*!

MA POSSIEDE ANCHE VELOCITÀ E ABILITÀ!

* CINQUE = CENTRO, QUATTRO = ALA GRANDE, TRE = ALA PICCOLA.

E POI QUESTO GIOCATORE È L'ASSO...

...

VELOCITÀ E ABILITÀ...

...IL #13.

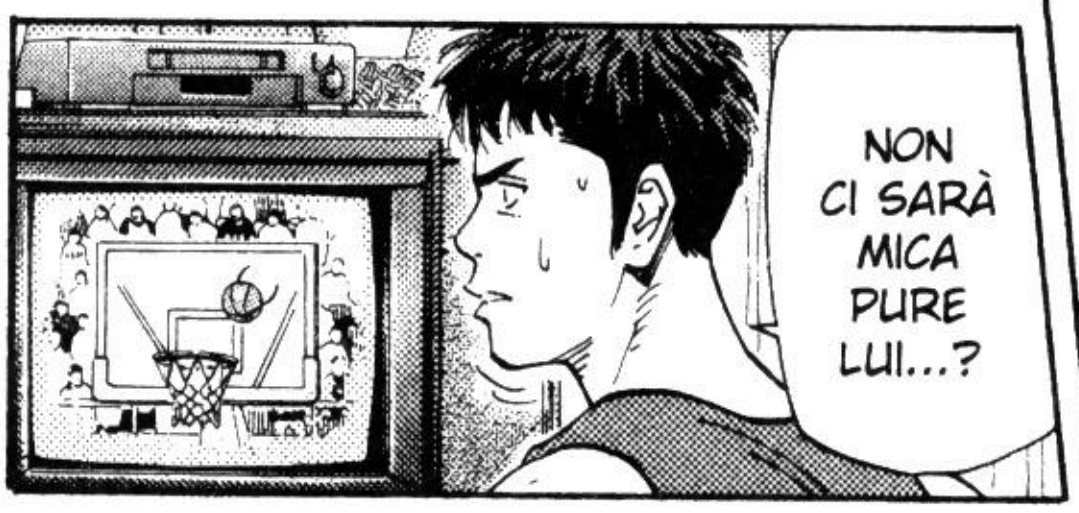
ピク

STING

L'ASSO ...!

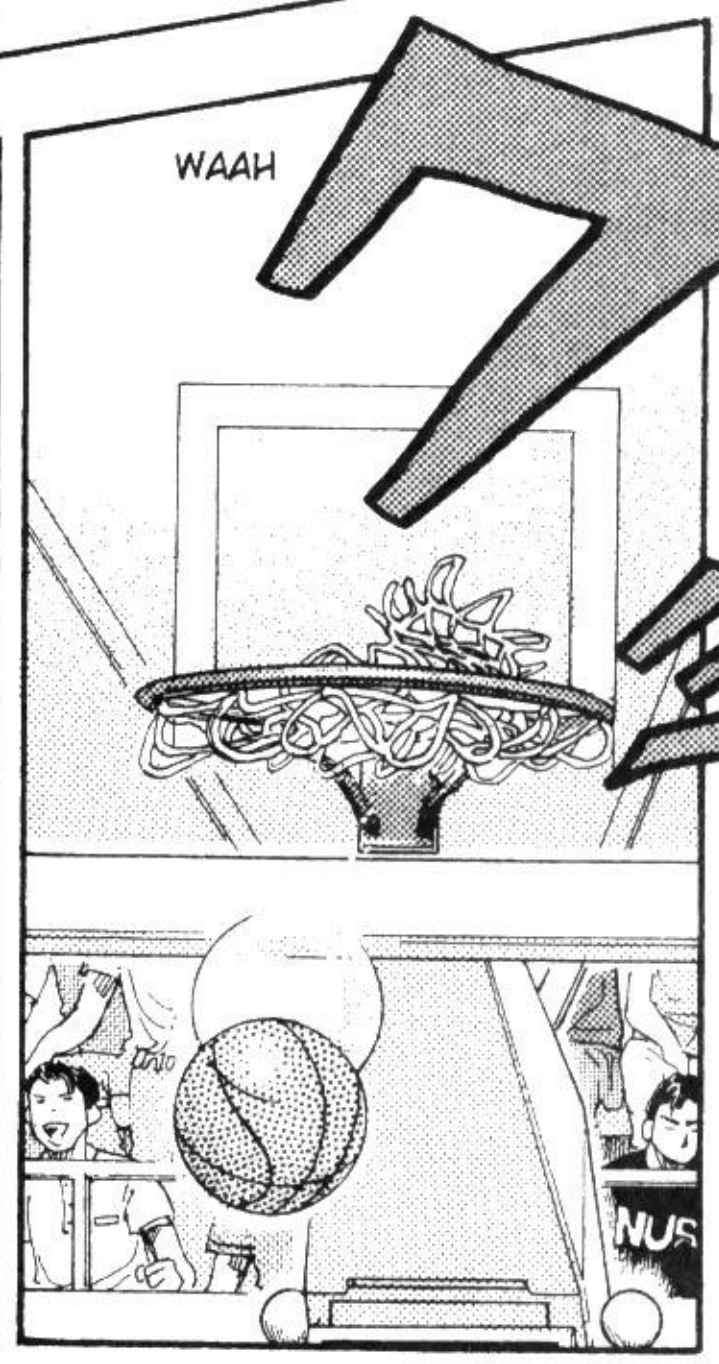
SENZA DUBBIO, QUELLO È L'ELEMENTO DELLA SQUADRA CON IL MIGLIOR SENSO DEL GIOCO.
DUNQUE È COSÌ...

江工高
13


NON CI SARÀ MICA PURE LUI...?

NOD
コク

IN QUESTA PARTITA ERA ANCORA UNO STUDENTE DEL PRIMO ANNO.


WAAH
7
NUS

ANCH'IO SONO UNA MATRICO-LA!

EMBÈ?

UNA MATRI-COLA!!

COSA VUOI DIRE?!

SI CAPI-SCE AL PRIMO SGUAR-DO.

UFF...

CRETI-NO.

CAPISCO... QUINDI IL PLAY-MAKER, L'ALA E IL CENTRO SONO TUTTI TOP PLAYER DEL BASKET LICEA-LE, EH?

ESATTO. E POI LORO, SOPRAT-TUTTO...

È DEL NOSTRO STESSO ANNO ...?!

山王工高

山王工高

...HANNO IL VANTAGGIO DELL'ESPERIENZA ACCUMULATA L'ANNO SCORSO, SANNO COME FARE PER AVANZARE FINO ALLA FINE DEL TORNEO NAZIONALE E VINCERE.

...CIÒ VALE NEL CASO IN CUI RIUSCIATE A METTERE IL SANNOH COSÌ IN DIFFICOLTÀ DA FAR VENIRE ALLA LUCE TALE ASPETTO.

QUESTA DIFFERENZA È PIÙ IMPORTANTE DI QUANTO IMMAGINIATE.

OVVIAMENTE...

EHI, VECCHIO, PER CASO NON HAI FIDUCIA IN NOI?!

C'È ANCORA DELL'ALTRO.

...!!

EH EH!

MEGLIO COSÌ, NO? IO SONO IL TIPO CHE SI ESALTA DI PIÙ SE C'È TANTO PUBBLICO!

SE NOI FACESSIMO UNA BUONA PARTITA, LA GENTE NE SAREBBE STUPITA E CI APPLAUDIREBBE.

È MOLTO POPOLARE.

IL SANNOH KOGYO È TALMENTE FAMOSO CHE, TRA GLI APPASSIONATI DI BASKET, NON ESISTE NESSUNO CHE NON LO CONOSCA.

山王工高

DOMANI, PROBABILMENTE, GLI SPALTI SARANNO PIENI DI SPETTATORI.

PERÒ, SUPPONIAMO CHE, ALLA FINE, RIUSCISSIMO A METTERE IL SANNOH ALLE STRETTE AL PUNTO DA AVERE LA POSSIBILITÀ DI BATTERLO...

A QUEL PUNTO, SAPETE COSA SUCCEDEREBBE? IMPROVVISAMENTE IL PUBBLICO PASSEREBBE A TIFARE PER IL SANNOH.

AVREMMO TUTTI CONTRO, PERCHÉ GLI SPETTATORI NON VORREBBERO MAI CHE VINCESSE UN TEAM SCONOSCIUTO COME LO SHOHOKU.

...!!

CAVOLI...

POTREBBERO ANCHE APPLAUDIRE MOMENTANEAMENTE AL NOSTRO BEL GIOCO, MA...

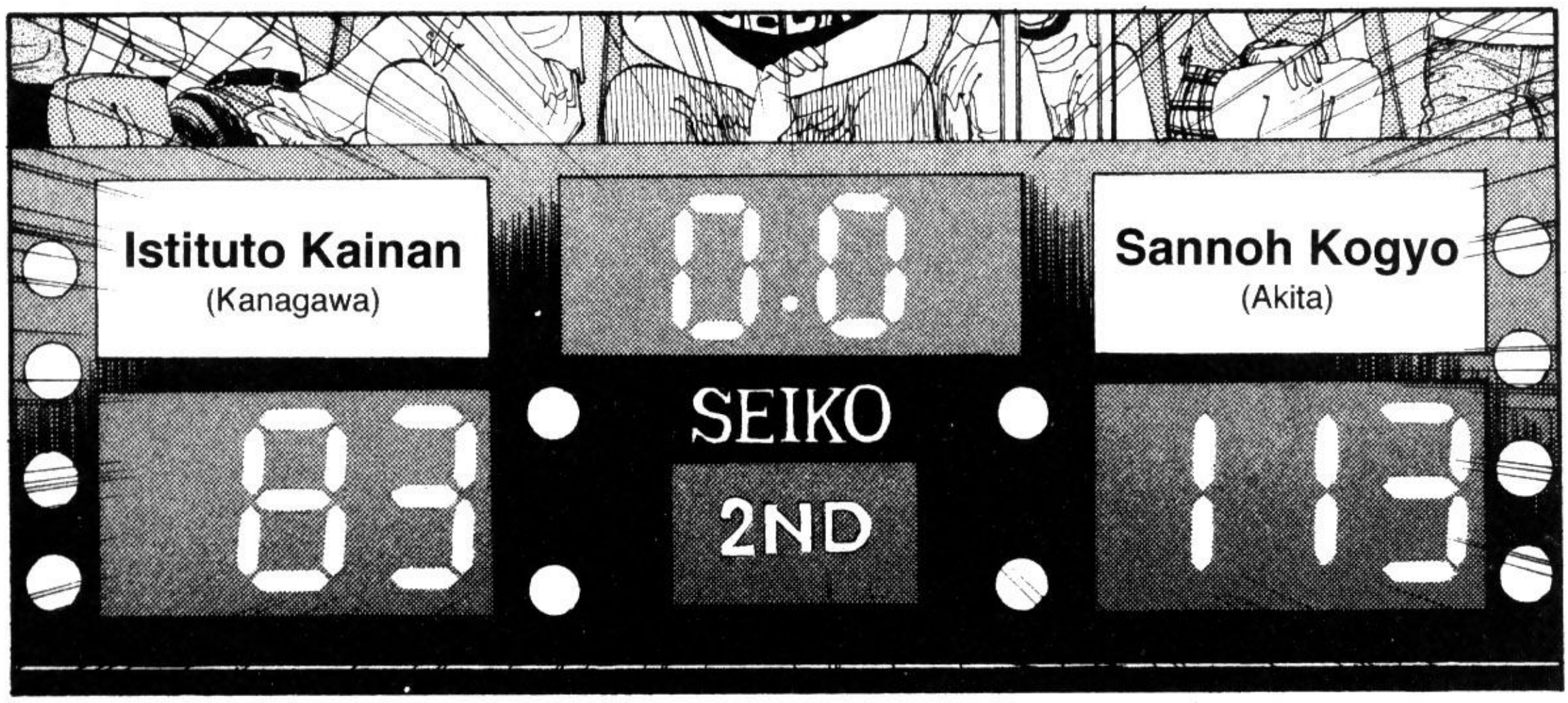
...NEL PROFONDO DEL CUORE, NESSUN APPASSIONATO DESIDERA CHE IL RE SANNOH KOGYO SPARISCA DAL TORNEO GIÀ NELLA FASE INIZIALE.

WAAAAAH

Istituto Kainan
(Kanagawa)
0:0
Sannoh Kogyo
(Akita)
83
SEIKO
113

...!!

BUZZ




SE VOLETE DIVENTARE I CAMPIONI DEL GIAPPONE...

...DOVRETE MANTENERE IL SANGUE FREDDO QUALUNQUE COSA ACCADA.

WAAAH

È NECESSARIA UNA DETERMINAZIONE INCROLLABILE.

CAMPIONI DEL GIAPPONE...

...

UNF...

ちどり荘

ちどり荘 名物料理
猪 元祖 鍋
鴨 鍋
もじ 鍋
川魚料理 **

* VILLA CHIDORI ** VILLA CHIDORI - PIATTI TIPICI RINOMATI: STUFATO DI CINGHIALE, STUFATO DI ANATRA, STUFATO DI FAGIANO - PIATTI A BASE DI PESCE DI FIUME

SLAM DUNK

FRUMP

3 AGOSTO: IL GIORNO DELLA PARTITA CONTRO IL SANNOH KOGYO.

ALLE PRIME TIMIDE LUCI DELL'ALBA...

...IL GENIO SI È SVEGLIATO.

BRUSH シャッ

BRUSH シャッ

SONO CRESCIUTI UN PO'...

# #217
# L'alba del genio

ZIP
ジ

FLAP

BLINK
FRUG
FRUG
…

WHUP

Z Z Z …
Z Z Z …

WHIRL
…

Z Z Z …
Z Z Z …

ほんわー
BLUSH

...

...

GULP

AAAH!

PER-DONO!!

...

GUARDA QUA! SONO TUTTE SCIVO-LOSE!!

INSOMMA!! HAI LUCI-DATO LE PALLE?!

MMH...

ZZZ...

ZZZ...

ZZZ...

SOB

SOB

SOB

...

...!!

IERI SERA ...

SNIFF

...È ARRIVATA UNA TELEFONATA DA HARUKO.

QUI IN ALBERGO.

DRIIN

DRIIIN

TAP

TAP

EC-COMI, ARRI-VO!

PRONTO? QUI VILLA CHIDORI.

ガチャ TLACK

!!

CONGRATU-LAZIONI PER LA VITTORIA DI OGGI!

HARU-KO?!

SAKURAGI, HAI SEGNATO BEN 6 PUNTI, COMPLIMENTI!

AH, FUJII!

(MATSUI )

ADESSO SONO A CASA DI PARENTI DI FUJII.

TE L'AVEVO DETTO, NO? PIÙ TU CRESCI, PIÙ SI AVVICINA LA POSSIBILITÀ DI VINCERE IL CAMPIONATO.

HARUKO...

ERANO COSÌ POCHI?

6 PUNTI... APPE-NA...?

SE NON CI FOSSERO STATI QUEI 6 PUNTI, AVRE-STE PERSO, VISTO CHE LA DIFFERENZA È STATA DI SOLI 4 PUNTI.

"APPE-NA", DICI? INVECE È STRAORDI-NARIO!

...DIMO-STRERÒ A TUTTI IL MIO TALENTO SOVRU-MANO!!

GWOOOOOOH

HARUKO, DOMANI SARÀ IL GIORNO IN CUI...

DOMANI VI TOCCA IL FORTISSIMO SANNOH KOGYO, EH?

NON PREOC-CUPAR-TI!

SNIFF...

TU SCALDI IL MIO CUORE DI GUER-RIERO...

...PRO-VATO DALLE CON-TINUE BATTA-GLIE. ♡

UH?!

SILENZIO

PERÒ, GLI ALTRI, DOPO AVER VISTO I VIDEO DELLO YAMAOH, PARE CHE ABBIANO UNA GRAN FIFA.

QUANTO AL VOLPINO, PARE CHE SIA COSÌ IMPAURITO DA NON REGGERSI IN PIEDI.

NIENTE ARIA FRESCA PER TE ?

CRE-TINO.

UH UH!

NON RIESCE A DIRE NIENT'AL-TRO.

PERSINO IL VECCHIO, DI-VERSAMENTE DAL SOLITO, HA ASSUNTO UN'ARIA SEVERA.

-NCROYABLE!

EH?

GLOM

PURE GORI, CHE FA SEMPRE LO SPAC-CONE...

...È RIMA-STO SENZA PARO-LE.

ALLA FINE, TUTTI QUANTI, CON LA CODA TRA LE GAMBE, SONO USCITI A PRENDERE UNA BOCCATA D'ARIA FRESCA.

TUMP すた すた TUMP

ANDIAMO A PREN-DERE UN PO' D'ARIA.

すた TUMP

SIGNOR NAGA-REKA-WA!

UH?

NA GA-RE-KA-WA!

山王工高 13

...

C'È UNA VISITA PER LEI.

...!!

...!!

PIO

ピコ

LA COSA SI È FATTA INTE-RES-SANTE ...

OOH!

CALI-MERO AL CON-TRAT-TACCO!

カ'
SBATAAM
くっ
TI CHIEDO SCUSA.
ド
SDUUUM
SE IN QUEL MOMENTO AVESSE MESSO A SEGNO LA SUA GINOCCHIATA VOLANTE, A QUEST'ORA RUKAWA NON SAREBBE QUI!
E INVECE QUELLO STUPIDO PULCINO NERO...
AHIO!
COSÌ NON VA, CALIMERO! CHE PAPPAMOLLE!
ORA CHE CI PENSO, IN EFFETTI, È STATO UNO SMIDOLLATO ANCHE DURANTE LA PARTITA!
?
...
...L'HA SCANSATO!
NON SI PUÒ INGANNARE L'OCCHIO DI UN ESPERTO DI ARTI MARZIALI COME ME!

OOOH! QUEL TIPO È MOLTO ASTUTO, IN FONDO!

PUÒ RIVELARSI ANCORA UTILE...

BENE!

...

FLIP

SE VUOI, PRENDI QUESTO UNGUENTO. TI DIMINUIRÀ UN PO' IL GONFIORE.

UN VELENO?!

FRUP

I MIEI HANNO UNA FARMACIA... DELLA MINAMI RYUSEIDO*.

GAAAH!!

NON C'È BISOGNO DI ESAGERARE CON LE BUGIE! COSÌ TI SCOPRIRÀ!!

* RYUSEIDO È UNA CATENA GIAPPONESE DI FARMACIE. "MINAMI" SIGNIFICA "SUD". N.D.T. E N.D.E.

AVEVI DETTO CHE VUOI DIVENTARE IL GIOCATORE NUMERO 1 DEL GIAPPONE, GIUSTO?

È PROPRIO UN ALLOCCO!

CI È CASCATO!

!!

AH, GRAZIE.

SE RIUSCISSI A SCONFIGGERE SAWAKITA DEL SANNOH, POTRESTI REALIZZARE IL TUO OBIETTIVO.

?!

SÌ.

COSA?

È LUI IL MIGLIOR GIOCATORE LICEALE GIAPPONESE.

!!

VUOI DIVENTARE IL GIOCATORE NUMERO 1 DEL GIAPPONE, HAI DETTO?!

QUEL BASTARDO... NON CREDEVO CHE SI FOSSE MONTATO LA TESTA FINO A TAL PUNTO!

STA' A VEDERE, RUKAWA!!

PRIMA CHE SUCCEDA, SARÒ IO A BATTERTI!

* ASSOCIAZIONE SPORTIVA NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI

UFFA, NON È GIUSTO! PERCHÉ SONO SEMPRE IO A TROVARMI APPAIATO CON GLI AVVERSARI PIÙ TOSTI?!

全国高校総体

QUEI DUE SI SONO MESSI INSIEME?!

NON È POSSIBILE!!

AH!

NON CI CREDO ...!

...E STAVOLTA IL CAPITANO DEL SANNOH...

NELLA PARTITA CONTRO LO SHOYO C'ERA FUJIMA, IN QUELLA CONTRO IL KAINAN C'ERA MAKI...

MERDA...

PER GIUNTA, SONO TUTTI ALTI ALMENO 10 CM PIÙ DI ME...

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

"LO BATTERÒ E COSÌ DIVENTERÒ IO IL NUMERO UNO!"

...!!

HAI DIMENTICATO COSA MI HAI DETTO QUANDO HAI AFFRONTATO FUJIMA?!

SPAM

AHI!

CHE STAI BLATERANDO?!

AYA-CHAN ...

!!

GRAB

HANAMICHI!

COMUNQUE, MEGLIO COSÌ!

AH AH AH! NE HAI ANCORA TANTA DI STRADA DA FARE, RYOCHIN!

• VILLA CHIDORI

HANNO SCHIACCIATO PERSINO IL KAINAN...

FORSE È TROPPO PRESTO PER NOI PER SFIDARE IL SANNOH.

AH AH! SU, NON FARE COSÌ!

UFFA, E IO CHE SPERAVO DI ESSERE CONSOLATO DA AYA-CHAN!

SNIFF

CHE CI FAI QUI, HANAMICHI?

OH!

NON DIRE STUPI-DAGGI-NI!

...

QUAN-DO ERO ALLE ELE-MENTA-RI...

WOW!

...HA AVUTO UN IMPATTO FORTISSI-MO SU DI ME.

...LA COPERTINA DEL PRIMO NUMERO DI *WEEKLY BA-SKET* CHE HO COMPRATO...

* WEEKLY BASKETBALL - SUPER SANNOH

• WEEKLY BASKETBALL - SUPER SANNOH - INTER-HIGH SPECIAL

** CON VASCHE ALL'APERTO

SILENZIO

...

OHI OHI OHI!!

E POI, NELLA TUA IMMAGINAZIONE ...

...VINCEVI?

...

PROVATE A RICORDARE IL MOMENTO IN CUI SIAMO ENTRATI NEL CLUB!

POSSIAMO VINCERE, NE SONO CERTO!

ARRIVATI A QUESTO PUNTO, DOBBIAMO CREDERCI!

DI TUTTI QUEGLI ISCRITTI, SIAMO RIMASTI SOLO NOI CHE CREDEVANO SERIAMENTE NELLA POSSIBILITÀ DI DI-VENTARE I CAMPIONI DEL GIAPPONE!

EHI, GORI!

CE N'È UN ALTRO ANCHE QUI...

QUI C'È UN TALENTO FENOMENALE CHE CREDE DI POTER VINCERE IL CAMPIONATO!

CIP

CIP

CIP

CIP

CIP

CIP

PAAM

SHOHOKU

健康保険組合 保養所

SARÀ IL SOTTO-SCRITTO SAKURAGI A BATTERE IL SANNOH!!

"...PIÙ PER LO SHOHOKU SI AVVICINA LA POSSIBILITÀ DI VINCERE IL CAMPIONATO."

"SAKURAGI, PIÙ TU CRESCI...

SE, ALLO STATO ATTUALE, NON SIAMO IN GRADO DI BATTERE IL SANNOH...

...BASTA CHE IO CRESCA ANCORA QUANTO SERVE!

SLAM DUNK

SUL VERSANTE OPPOSTO, IL SANNOH KOGYO AVEVA TRASCORSO IN MODO DIVERSO LA SERA PRIMA DEL MATCH.

* CLUB DI BASKET SANNOH KOGYO

IL COACH DOMOTO, NONOSTANTE L'AVVERSARIO FOSSE UN TEAM PRATICAMENTE SCONOSCIUTO COME LO SHOHOKU, DAVA MOLTA IMPORTANZA ALLA MANIERA DI AFFRONTARE LA PRIMA FASE DEL TORNEO...

...E PERCIÒ AVEVA ORGANIZZATO UNA PARTITA DI ALLENAMENTO, RIUNENDO ALCUNI EX ALLIEVI DELLA SUA SCUOLA, TUTTI VERE STAR DEL BASKET UNIVERSITARIO GIAPPONESE, IN MODO CHE INTERPRETASSERO LA PARTE DI UN IPOTETICO SHOHOKU (UNO BEN PIÙ FORTE DI QUELLO REALE).

EPPURE...

# Lo Shohoku ai raggi X

...I LICEALI DEL SANNOH LI AVEVANO BATTUTI SENZA ALCUNA DIFFICOLTÀ.

# #218

# Lo Shohoku ai raggi X

SIETE VERA-MENTE FORTI, RAGAZ-ZI!

ANF!

ANF!

GH ...

ALLIEVI

EX ALLIEVI

4 6 0 2 4

ANZI, OSEREI DIRE CHE...

DUNQUE LA REPUTAZIONE DI QUESTA FORMAZIONE, CONSIDERATA LA PIÙ FORTE TRA QUELLE DEL SANNOH DEGLI ULTIMI DIECI ANNI, È ASSOLUTA-MENTE MERITATA.

UNBE-LIEVA-BLE!

...

...PRO-BABILMENTE IL SANNOH KOGYO DI QUEST'ANNO È IL PIÙ FOR-MIDABILE DI SEMPRE!

GRAZIE PER L'IN-CONTRO!

DA QUANDO SONO ENTRATI NEL TEAM LUI E GLI ALTRI RAGAZZI, ATTUALMENTE DEL TERZO ANNO, IL SANNOH NON HA MAI PERSO!

IL CAPITANO CHE TIENE LE FILA DI QUESTO INVINCIBILE SANNOH È FUKATSU...

NO. TIN.

ORMAI SEMBRA CHE NON ABBIATE PIÙ RIVALI NEL MONDO DEL BASKET LICEALE. C'È QUALCHE SQUADRA CHE CONSIDERATE PERICOLOSA?

POTREI FARTI UN'INTERVISTA?

VA BENE. TIN.

SIGNORINA AIDA, CHE TIPI SONO QUELLI DELLO SHOHOKU?

EH?

PRIMA RIPETEVA SEMPRE "TAK".

IN QUESTO PERIODO È FISSATO CON "TIN".

CHE STRANO CAPITANO...

SCHERZO. TIN.

...

SONO TUTTE RIVALI PER NOI. TIN.

...

BE', È NATURALE! È UNA SQUADRA DIFFERENTE E LORO ERANO UNIVERSITARI...

DI SICURO IL VERO SHOHOKU È MOLTO PIÙ GREZZO E INESPERTO.

ABBIAMO CHIESTO AI SENPAI DI FARE LA PARTE DI UN FINTO SHOHOKU, MA HO L'IMPRESSIONE CHE FOSSERO UN PO' DIVERSI DA QUELLO CHE ABBIAMO VISTO NEI VIDEO...

PROFESSORE, POSSIAMO VEDERE DI NUOVO LA VIDEOCASSETTA?

TIN?

NON ABBIAMO LA GARANZIA CHE LO SHOHOKU SIA INFERIORE AI NOSTRI SENPAI!

IMMAGINAVO CHE ME L'AVRESTI CHIESTO, PERCIÒ HO RACCOLTO I FILMATI DELLE PARTITE DELLE ELIMINATORIE.

PFH...

BENE, ANDIAMO!

ちどり荘

...

QUEI RAGAZZI NON PECCANO MAI DI NEGLIGENZA O PRESUNZIONE...

...A CUI AVREBBE POTUTO AGGRAPPARSI LO SHOHOKU.

IN TAL CASO, SVANISCONO COMPLETAMENTE ANCHE GLI UNICI APPIGLI...

• VILLA CHIDORI

CHISSÀ SE FUNZIONA?

TAP TAP すたた

NO, DEV'ESSERCI PER FORZA UN MODO PER BATTERLI...

IN FONDO, ANCHE LORO SONO DEI LICEALI!

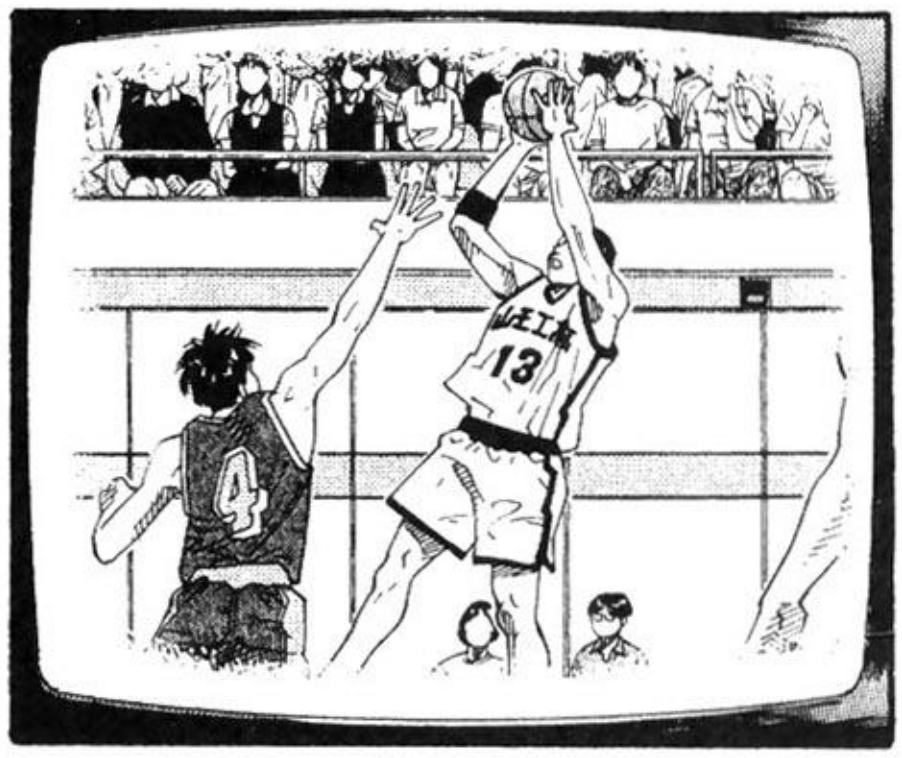
SANNOH

NON HANNO PUNTI DEBOLI...?

Supervisore: Ishihara

Coach: Domoto

| N. | Nome | Anno |
|---|---|---|
| 4 | Kazunari Fukatsu | ③ |
| 5 | Masahiro Nobe | ③ |
| 6 | Minoru Matsumoto | ③ |
| 7 | Masashi Kawata | ③ |
| 8 | Satoshi Ichinokura | ③ |
| 9 | Eiji Sawakita | |




...

NELLE SFIDE NON CI SONO MAI "CERTEZZE ASSOLUTE".

• HIROSHIMA DAVE HOTEL

広島デーブホテル

NELLE SFIDE NON CI SONO MAI "CERTEZZE ASSOLU-TE"...

PERÒ, A QUANTO PARE, NON C'È BISOGNO DI DIRLO ALLA SQUADRA DI QUEST'ANNO.

...IN GENERE, È QUESTO CHE RIPETO AI MIEI GIOCATORI COME MONITO...

...OGNI ANNO.

NON È GIU-STO!

SEI UBRIA-CO!!

HIC!

OH, DOV'ERI ANDATA, AIDA?!

AH... AL KA-RAOKE, SCOM-METTO!

SDONK

AHIA!

VERGOGNA! DOVRESTI PRENDERE ESEMPIO DA QUEI RA-GAZZI!!

LORO LO COM-PRENDONO MEGLIO DI CHIUNQUE ALTRO.

TAKENORI AKAGI.

SHOHOKU

4

BLA BLA ｶﾅｶﾞﾜ...

4 STOP-PATE? INCREDI-BILE.

SONO NUMERI DI TUTTO RI-SPETTO.

197 CM, 93 KG.

NEI PRELIMINARI E FINO ALLA PARTITA CONTRO IL TOYOTAMA LA SUA MEDIA A PARTITA È STA-TA DI 25.3 PUN-TI SEGNATI, 12.3 RIMBALZI...

SIA IN DIFESA CHE IN ATTACCO È L'ELEMENTO PIÙ IMPOR-TANTE DELLO SHOHOKU.

È STATO ANCHE SCELTO TRA I BEST 5 DI KANA-GAWA.

...4.0 STOP-PATE.

HA QUAL-CHE PUNTO DEBOLE, KAWATA?

È UN GIOCATORE NOTEVOLE. STRANO CHE SIA RIMASTO NELL'OMBRA FINORA!

...

...

TANTO PER COMINCIARE, L'ATTACCO.

SA-WAKI-TA?

L'HO GIÀ TROVATO.

DICCI, SAWA-KITA.

GIÀ... E POI, IL SUO RANGE DI TIRO È RISTRETTO.

SOTTO CANESTRO È PARECCHIO FORTE, MA IL SUO SCHEMA OFFENSIVO È SEMPRE UGUALE.

QUINDI BASTERÀ ALLONTANARLO DALLA SUA POSTAZIONE PREFERITA, OVVERO L'AREA SOTTO CANESTRO.

SE SI BLOCCANO I SUOI ATTACCHI DAL POST BASSO, PROBABILMENTE VA IN DIFFICOLTÀ.

PER FORTUNA, KAWATA HA INVECE UN RANGE DI TIRO LARGO QUANTO LA SUA FACCIA!

LO STESSO VALE ANCHE PER LA SUA DIFESA.

BISOGNA SFIDARLO IN UN PUNTO LONTANO DAL CANESTRO. CERCATE DI ALLONTANARLO DA LÌ.

LARGO COME LA MIA FACCIA?

CHE PIAGNU-COLONE! TIN.

AH, STA PIAN-GEN-DO...!

SOB SOB SOB

...

SI DÀ TANTE ARIE E INVE-CE...

TUMP

TUMP

CHIUDETE IL BECCO VOI! GUARDATE CHE MI HA FATTO DAVVERO MALE!!

QUEL BRUT-TO BE-STIO-NE!!

NON TI SARAI MONTATO LA TESTA PERCHÉ, DA QUANDO HAI COMINCIATO A GIOCARE NEL CLUB DEL SANNOH, SEI CONSIDERATO IL BELLOCCIO DELLA SQUA-DRA?!

GRIIP

GRIIP

GRIIP

GRIIP

COME OSI?! CHE C'ENTRA LA FAC-CIA COL RANGE DI TIRO?!

GRIIP

GRIIP

TI ARRIVANO PURE LE LETTERE DI AMMI-RATRICI!!

ピク

STING

KAEDE RUKAWA.

GRIIP

GRIIP

GRIIP

GRIIP

CHE PIA-GNU-CO-LONE! TIN.

AAAAH! MI AR-RENDO, MI ARRENDO, MI ARREN-DO!!

...QUEL TIPO È IDENTICO A TE.

L'HO PENSATO ANCHE OGGI VEDENDO LA PARTITA COL TOYO-TAMA...

SAWA-KITA...

SAWA

Victor

...

AH AH AH!

E ANCHE PER IL GIOCO EGOISTA E CAPRICCIOSO.

SAN NOH

È STATO NOMINATO MIGLIOR ESORDIENTE E INSERITO NEI BEST 5.

KAEDE RUKAWA, EH?

LA SUA MEDIA È DI 30 PUNTI A PARTITA, È IL SECONDO DI KANAGAWA DOPO JIN DEL KAINAN CON 30.3 PUNTI...

MMH...

IN QUANTO A IMPETUOSITÀ, TI SOMIGLIA. TIN.

...PRIMA O POI, PROBABILMENTE DIVENTERÀ UN GRANDE!

QUELLO LÌ...

L'ALTRA VOLTA HAI RICEVUTO UNA T-SHIRT DA UNA RAGAZZA, VERO?!

TI HO VISTO!!

NON MONTARTI TROPPO LA TESTA!!

GRIIP

GRIIP

GRIIP

SOLO PERCHÉ HO DETTO CHE TI SOMIGLIA?! EH?!

STING

ピク

È IL TIPO CHE AMA GLI SCONTRI FRONTALI UNO CONTRO UNO.

QUESTO RUKAWA LO LASCIAMO A TE. TIN.

ACCONTEN-TALO E DAGLI TUTTE LE SFIDE CHE VUOLE!

OKAY.

...!L PLAYMA-KER.

RYOTA MIYAGI...

DA QUANTO VISTO OGGI, HA UN'AGILITÀ E UNA VELOCITÀ STRAORDINARIE. CORRE COME UN FULMINE.

168 CM... È IL TIPO DI GIOCATORE PICCOLO E SCATTANTE CHE DÀ FASTIDIO A FUKATSU.

SHOHOKU 7

SISSIGNORE.

DOMANI DOVRAI SEGNARE PIÙ PUNTI POSSIBILE, FUKATSU.

È QUELLA L'INTENZIONE.

168 E 180 CM... POTREMO SFRUTTARE IL MISMATCH DEL DIVARIO DI STATURA. BENE, USEREMO COME MODULO D'ATTACCO IL GIOCO IN POST DI FUKATSU.

TRANQUILLI. NON TIRA TRIPLE.

BASTERÀ DIFENDERE TENENDOLO A DISTANZA, MARCANDOLO BENE.

...TIN!

FARÒ TANTI CANESTRI. TAK!

SI ERA CONFUSO...

PROFESSORE!

SHOHOKU 14

HISASHI MITSUI...

...IL TIRATORE.

È QUESTO IL SUO DIFETTO.

TUTTAVIA, HA AVUTO UNA FASE D'INATTIVITÀ, PER CUI È MOLTO ALTALENANTE NELLE PRESTAZIONI.

HA UNO STILE IMPECCABILE.

...TU DOMANI SARAI TRA I TITOLARI DI PARTENZA.

PERCIÒ, ICHINOKURA...

MA DOMANI POTREBBE ESSERE UNA DELLE SUE GIORNATE BUONE.

È VERO.

14

DOVREBBERO PRENDERLO TUTTI COME MODELLO.

FORSE A CAUSA DEL PERIODO DI INATTIVITÀ, HA POCA RESISTENZA.

VA BENE.

IN QUESTO MODO, NON COMBINERÀ NIENTE E, GIÀ DOPO IL PRIMO TEMPO, AVRÀ ESAURITO LE ENERGIE.

SE GLI STARAI APPICCICATO CON LA TUA **DIFESA A VENTOSA**...

...SI MUOVERÀ COME UN FORSENNATO PER SCROLLARTI DI DOSSO, MA NON RIUSCIRÀ A LIBERARSI.

HANAMICHI SAKURAGI...

...

SHOHOKU

AH!!

PAM

AH, SI È AVVICINATO!

SE N'È ACCORTO?

STA GUARDANDO DRITTO NELLA TELECAMERA?

TIRO DELLA PLEBEEE !!

NON MI LASCEREI MAI FREGARE UN RIMBALZO DA UN NOVELLINO DEL GENERE!

DOMANI NON GLI PERMETTERÒ DI PRENDERLI.

NON LO SO.

FORSE PERCHÉ È BRAVO COI RIMBALZI.

PERCHÉ MAI QUEL SAKURAGI FA PARTE DEI TITOLARI?!

GLOM

SANNOH

SANNOH

SANNOH

SANN

SAN

SAN NOH

...

COMUNQUE, PER SICUREZZA, È VIETATO ABBASSARE LA GUARDIA.

TH OO

AAAH!

STONK

3-1

* HIROSHIMA DAVE HOTEL

広島デーブホテル

...GIUSTO PER SICUREZZA, EH.

UH?

** VILLA CHIDORI

BIP

AAAH... ACCIDENTI A TE, VECCHIO! TI SEI ADDORMENTATO CON LA TV ACCESA!

VZZZ

ZZZ...

ZZZ...

MUMBLE

POSSIAMO VINCERE...

COSA?!

SLAM DUNK

# #219
# L'entrata in scena dei campioni

...E, CON L'OBIETTIVO DI FARE ULTERIORI PROGRESSI, SFRUTTA IL TEMPO PRIMA DELLA PARTENZA PER ALLENARSI NEI TIRI DEL RITIRO!

IL GENIO SAKURAGI SI È ALZATO ALLE PRIME LUCI DELL'ALBA...

ANF!

...

ANF!

E-SATTO!

VERO, HARUKO? ♥

BLUSH

ほわ...

LA RAGIONE?

PERCHÉ LA VITTORIA SUL SANNOH DIPENDE ESCLUSIVAMENTE DALLA CRESCITA DEL SUO TALENTO!!

NON VA BENE!!

GRUNT

わ

WHUP

ANF!

MI È DIVENTATA ABBASTANZA CHIARA...

ORMAI L'HO CAPITO!

...LA DIFFERENZA TRA QUANDO LA PALLA ENTRA E QUANDO NON ENTRA!

QUANDO DIMENTICO DI FAR LEVA SULLE GAMBE, NON VA MAI DENTRO.

ECCO, LO SAPEVO!

SBAM

(ANF!)

(ANF!)

...

SPECIE SE ESEGUO VELOCISSIMAMENTE TUTTI I MOVIMENTI FINO ALLO SLANCIO!

SE INVECE PIANTO **BENE** I PIEDI A TERRA, PIEGO **BENE** LE GINOCCHIA E SALTO **BENE**, ALLORA FACCIO CANESTRO!

BISH

JUMP

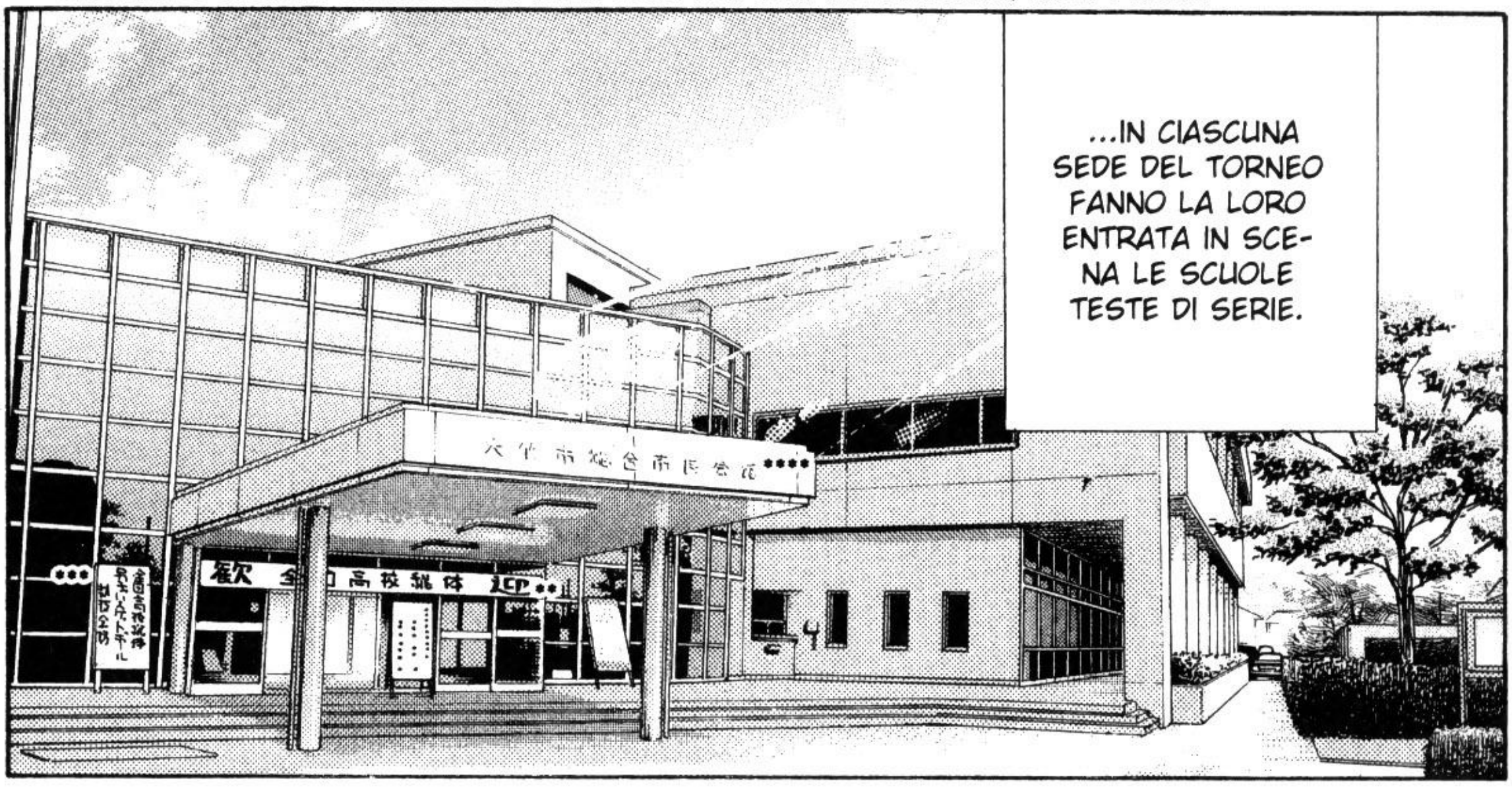
WHUP

VISTO ?!

WLAPP

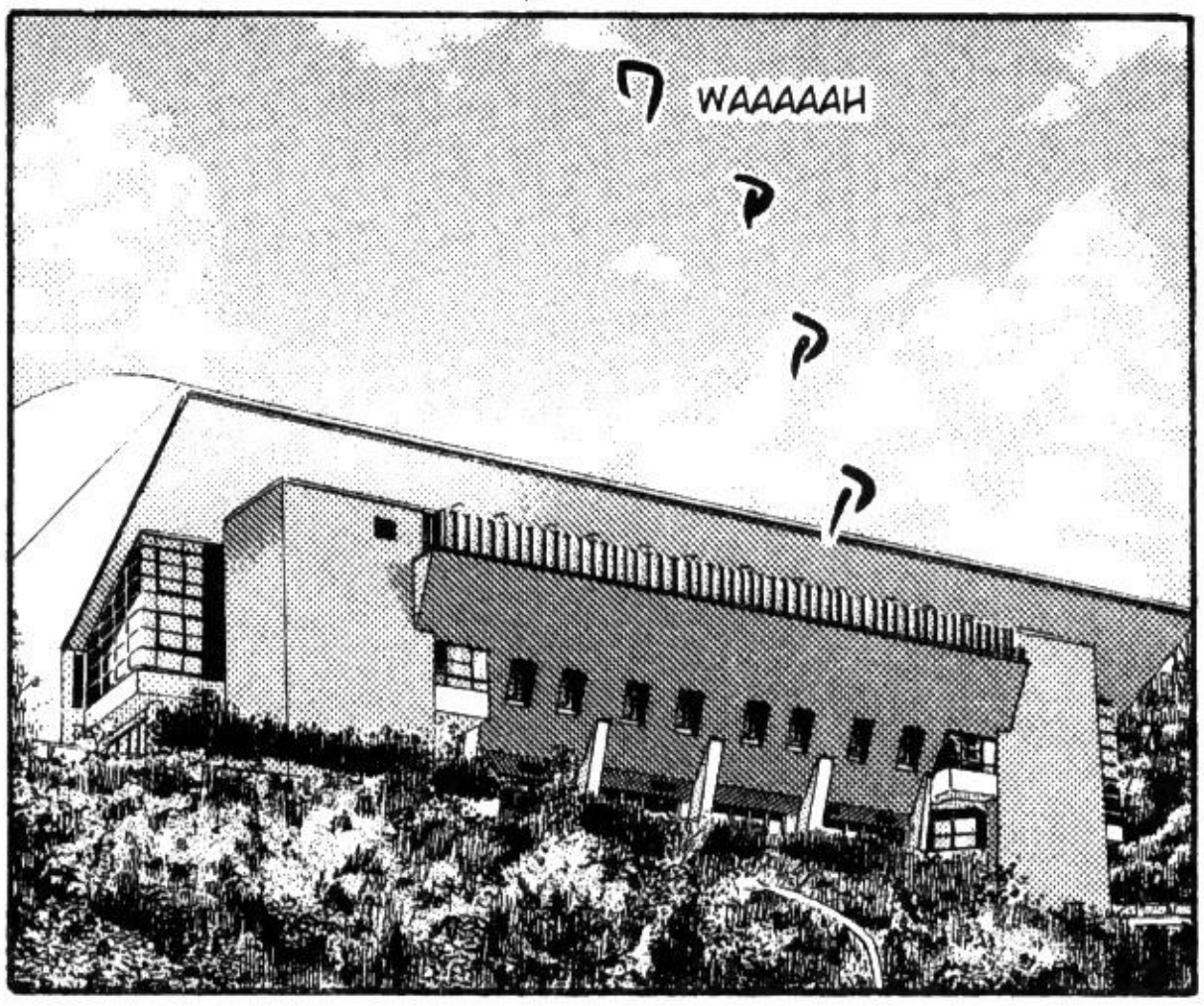
IL SECONDO GIORNO DELL'INTER-HIGH...

** BENVENUTI! - ASSOCIAZIONE SPORTIVA NAZIONALE SCUOLE SUPERIORI
*** CAMPIONATO NAZIONALE DI BASKET MASCHILE DELLE SCUOLE SUPERIORI
**** PALAZZETTO SPORTIVO CITTÀ DI OTAKE [CITTÀ DELLA PREFETTURA DI HIROSHIMA, N.D.T. E N.D.E.]

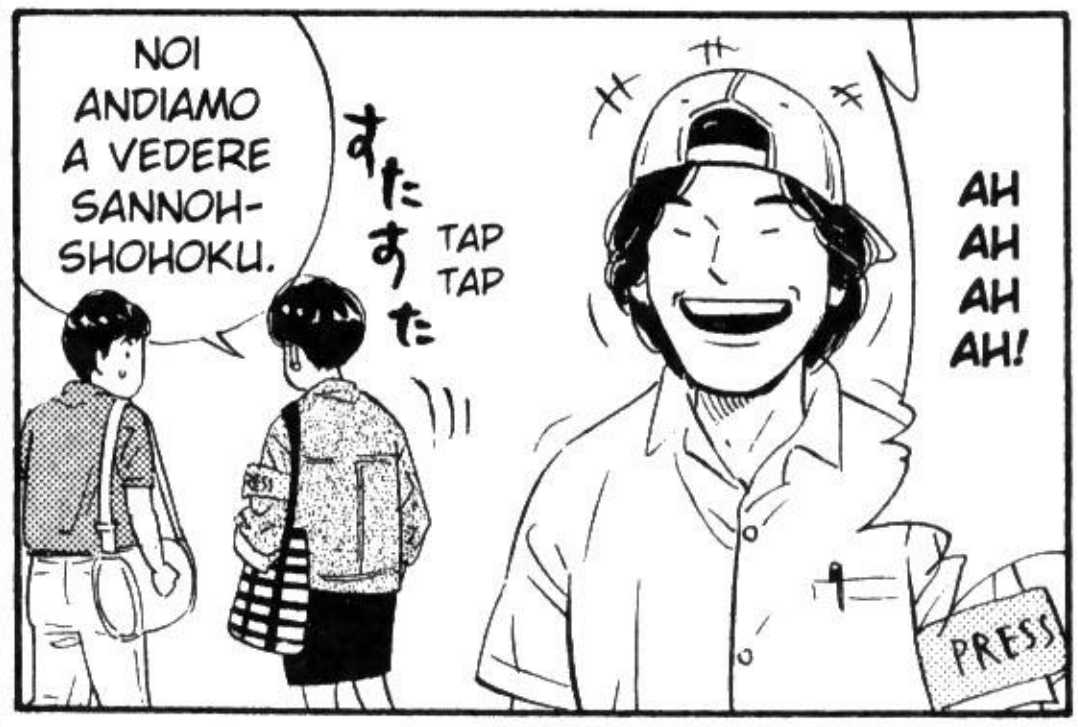


**PARTITE DI OGGI**
9:30 - **Meiho Kogyo** (Aichi)
X
**Josei** (Shizuoka)
11:00 - **Too** (Tokyo)
X

* RIFERIMENTO A KAMEN RIDER, FAMOSO PROTAGONISTA DELL'OMONIMA SERIE LIVE CREATA DAL MANGAKA SHOTARO ISHINOMORI. N.D.T.



**PARTITE DI OGGI**
10:00 - **Istituto Kainan** (Kanagawa)
X
**Mamiya West** (Iwate)
11:30 - **Sannoh Kogyo** (Akita)
X
**Shohoku** (Kanagawa)
13:00 - **Kanayama Shogyo** (Niigata)
X



* CAMPIONATO NAZIONALE INTERSCOLASTICO DI PALLACANESTRO DELLE SCUOLE SUPERIORI

# SLAM DUNK

WAAAAAAH

第　回全国高等学校バスケットボール 選手権大会*

DASH

MAMIYA WEST

KAINAN

JUMP

MAKI!!

C/W

WAAH

AH!

WEST 8
WEST 4
WEST 5
KAINAN 4
GRAB
KAINAN 6

JIN!!

5

SPECTATOR SEATS

SHOHOKU

QUESTA È LA QUINTA TRIPLA CHE METTE A SEGNO!!

CANE-STROOO !!

WAAH

WAAH

Istituto Kainan
(Kanagawa)

WAAH

Mamiya West
(Iwate)

WAAH

SEIKO

1ST

MERDA!

WEST

WAAH

WAAH

A QUAN-TO PARE, IL KAINAN OGGI NON AVRÀ PROBLEMI.

EVVAI!

GRASP

AH!!

"ROOKIE SENSATION"! IL DEBUTTO NAZIONALE DI NOBUNAGA KIYOTA!!

JUMP

KAIN

10

OOOH!!

大竹市総合市民会館

!!

4

SBAM

名朋業

15

UAH!

ANF!

...

ANF!

ANF!

...

BASE

常誠

常誠 10

DASH

BENE!

TUMP

STO COR-RENDO, ZIETTO!

名朋工業

5

TUMP

TUMP

NON BATTERE LA FIACCA! CORRI AN-CHE TU!

HIRO-SHI!

TRUM

TRUM

TRUM

TRUM

TRUM

名朋工業

GLOM

...

PRE

ANF!

MERDA, MERDA!

DANNA-ZIONE!!

ANF!

ANF!

SDRUM

EHI, MA CHE INTENZIONI HA?!

COSA PENSA DI FARE?!

SDRUM

EHI, MA CHE INTENZIONI HA?!

COSA PENSA DI FARE?!

CCR

SBRAM

OPLÀ!

KAINAN

FINE DEL PRIMO TEMPO!

BUZZ

Istituto Kainan (Kanagawa)

Mamiya West (Iwate)

1ST

TSK...!

OOOH! HA FATTO UNA SCHIACCIATA!!

CHE SALTO!

E QUELLA SAREBBE UNA MATRICOLA?!

STUMP

BENE, ANDIAMO A RISCALDARCI!

SÌ!!

...PRIMA DELL'INCONTRO COL SANNOH, PARE PIUTTOSTO NERVOSO.

PERSINO UN GIOCATORE DEL LIVELLO DI AKAGI ...

SHOHOKU HIGH SCHOOL BASKETBALL TEAM

* HANAMICHI CONFONDE L'INGLESE "SENSATION" CON LA PAROLA GIAPPONESE "SENSEI" (MAESTRO). N.D.T. E N.D.E.

CONDOGLIANZE!

AMEN!

UH UH!

BRUTTA SCIMMIACCIA...!

MUOVITI, KIYOTA!! ANDIAMO!

NON FARMI RIDERE!

MA QUALE ROOKIE SENSEI* ?!

SEI SOLO UNA SCIMMIACCIA!

IDIOTA! SEI SOLO UN DANNATO ESIBIZIONISTA!

TI DICO SOLO UNA COSA, RIFERISCILA ANCHE A RUKAWA...

PFUI! STUPIDO MACACO!

CHE STAI BLATERANDO?!

WAAAH

UH ?!

WAAAAAH

CHE...

CHE ROBA È MAI QUESTA?!

MI RACCOMANDO, VINCETE ANCHE QUEST'ANNO!

SI STANNO ANCORA SOLO RISCALDANDO!

SHOHOKU

QUANTO BACCANO!

GRUNT

TSK.

...NESSUNO SI ASPETTA O SPERA CHE VINCA LO SHOHOKU.

COME HA DETTO IL PROFESSOR ANZAI...

SAWAKITAAA !!

WOOOOOOOOOOH

ECCOLOOO !!

C'È IL SANNOOOH !!

SONO VENUTO FINO A HIROSHIMA PER VEDERE VOI!!

OOH! SONO QUELLI DEL SANNOH!

SANNOH

SAN

WOOOOOOOOOOOH

SANNOH

SANNOH

SANNOH

SANNOH

ECCO-LOOO !!

C'È IL SAN-NOOOH !!

SONO VENUTO FINO A HIROSHIMA PER VEDE-RE VOI!!

OOH! SONO QUELLI DEL SANNOH!

SANNOH

SAN

WAAAAAH

CHE...

CHE ROBA È MAI QUESTA?!

MI RACCOMANDO, VINCETE ANCHE QUEST'ANNO!

SI STANNO ANCORA SOLO RISCALDANDO!

SAWAKITAAA!!

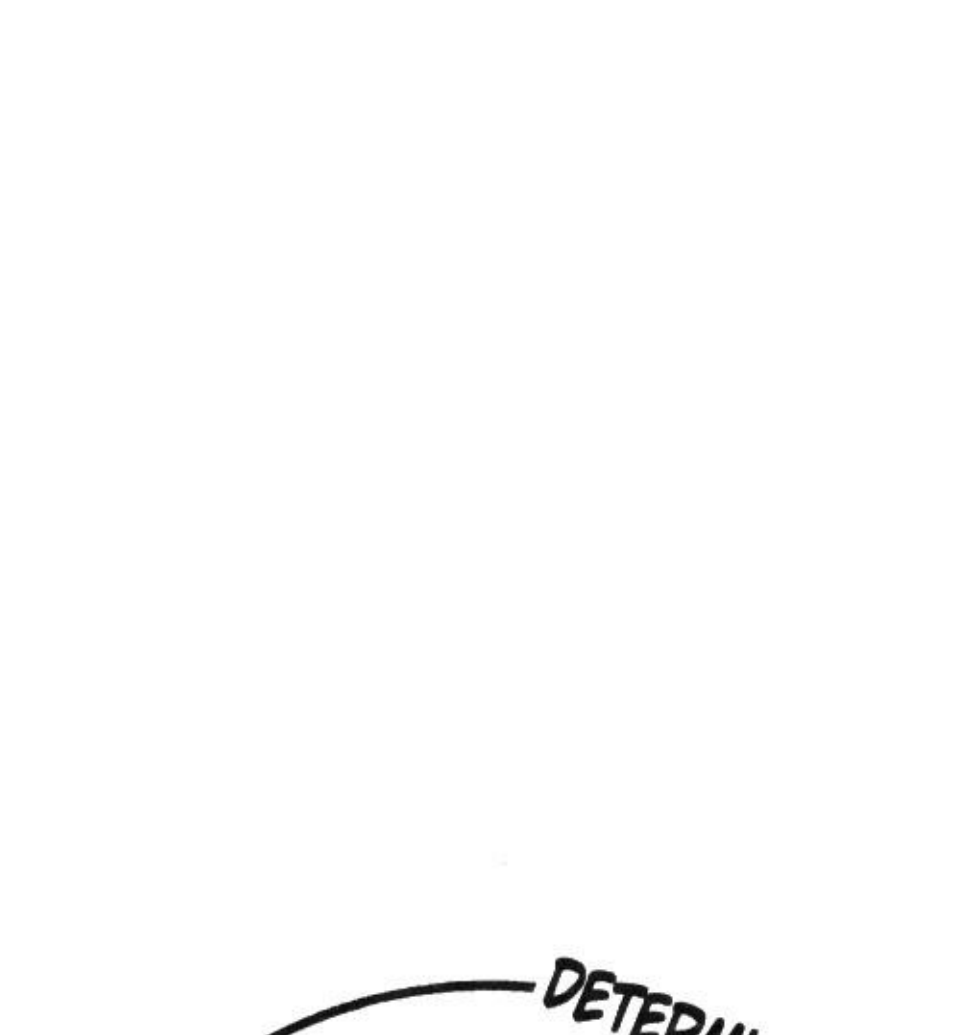
QUANTO BACCANO!

ちっ GRUNT

TSK.

...NESSUNO SI ASPETTA O SPERA CHE VINCA LO SHOHOKU.

COME HA DETTO IL PROFESSOR ANZAI...


DETERMINAZIONE INCROLLABILE!
VE L'A-VEVO DET-TO!
CHIUDI IL BEC-CO!!

# SLAM DUNK

# Prima della battaglia

IL SANNOH KOGYO E LO SHOHOKU, CHE FARANNO LA LORO COMPARSA NEL SECONDO MATCH IN PROGRAMMA, NE STANNO APPROFITTANDO PER ALLENARSI.

È IL MOMENTO DELL'INTERVALLO TRA I DUE TEMPI DELLA PRIMA PARTITA DELLA GIORNATA.

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

SONO 30 ANNI CHE LO SEGUO...

...MA QUEST'ANNO È GRANDIOSO!

CHISSÀ CHE SQUADRA HA FORMATO IL SANNOH QUEST'ANNO?

COME IMMAGINAVAMO, QUASI TUTTI QUESTI SPETTATORI SONO VENUTI A VEDERE IL SANNOH...

È SOLO IL RISCALDAMENTO E GIÀ TUTTO QUEST'ENTUSIASMO...

WAAH

SE CI FACCIAMO CONDIZIONARE DALL'ATMOSFERA ANCOR PRIMA DELL'INCONTRO, NON ABBIAMO SPERANZE DI VITTORIA!

NON FATEVI INTIMORIRE!

TU-TUM TU-TUM

SBAM

AH!

UN, DUE... UN, DUE...

BLINK BLINK BLINK

...

SONO TUTTI COMPLETAMENTE SCHIACCIATI DALLA PRESSIONE...

OOOOOOOH

...

TSK ...

E ALLORA?

WOOOOH

CHE AVETE DA URLARE?

MA È UN SEMPLICE TAP-IN.

L'ULTIMO!

TIN!

WOW! CHE VELOCITÀ!!

TUMP

WOOOOOOOH

OOOH!

DUM

TUMP

JUMP

# #220
# Prima della battaglia

# #220
# Prima della battaglia

OOOOOOOH

...

TSK ...

E ALLORA?

WOOOOH

CHE AVE-TE DA URLA-RE?

MA È UN SEM-PLICE TAP-IN.

L'UL-TIMO!

TIN!

WOW! CHE VE-LOCITÀ!!

TUMP

おー

OOOOOOH

OOOOOH

おっ

CHE BOMBA, KAWA-TA!!

AH AH!

SDRUUUM

OOOOOOOH

FIIIH

MAN-CANO 3 MINUTI!

BENE, ANDIAMO!

BLA BLA

BLA BLA

GRUNT

ORMAI LA SFIDA È GIÀ COMIN-CIATA!

A QUESTO PUNTO, TOCCA AL SOTTOSCRIT-TO ASSESTARE ALMENO UN COLPO!

...

EHI!

SA-KURAGI, TORNIAMO INDIETRO!

...GORI-CICCIO!!

BA-STAR-DO...

COS'HA INTENZIONE DI FARE?

BLA

MH?

CHE COM-BINA QUEL ROSSO?!

CHE SUCCE-DE?

MH ...?

CHE INTEN-ZIONI HA?!

LASCIA-MOLO PERDE-RE.

...?

SANNOH

ギラリ

BRILL

高等学校バスケットボール

JABBA

STA' BENE A VEDERE, TRUPPA DELLO YAMAOH!

SHOHOKU HIGH SCHOOL BASKETBALL TEAM

ザッ

BLA

E SAREI IO L'ESIBIZIONISTA?!

MMH...

STA CORRENDO CON LA PALLA IN MANO?!

TRUM

TRUM

TRUM

TRUM

TAP TAP TAP

OOH?!

UOAAH!!

JUMP

EH?!

HA...

SHOHOKU

PRESS SEATS
プレス席*

* TRIBUNA STAMPA

HA SPICCATO UN BALZO...

...DALLA LINEA DEL TIRO LIBERO ?!

HA...

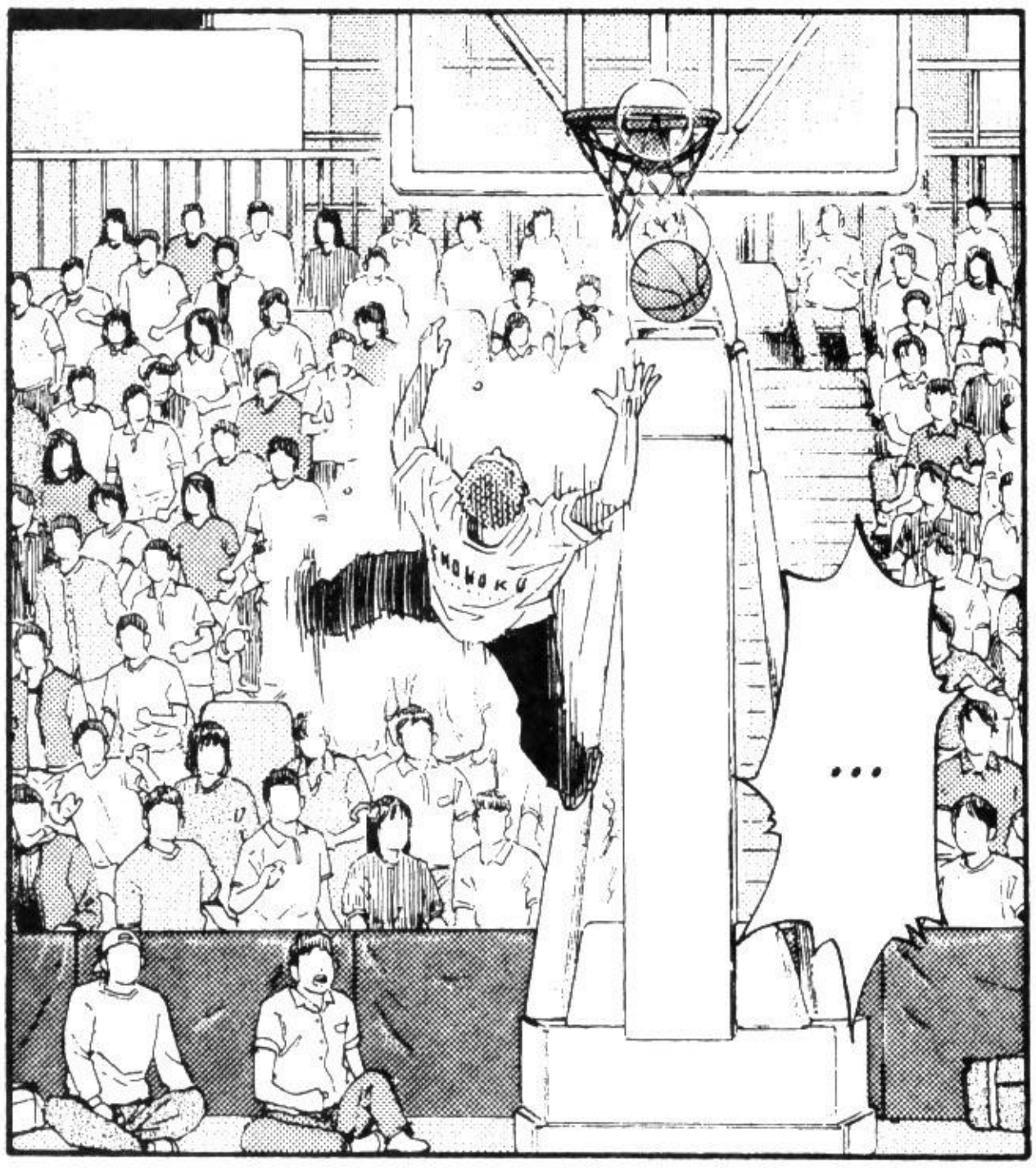
PRESS SEATS
プレス席*

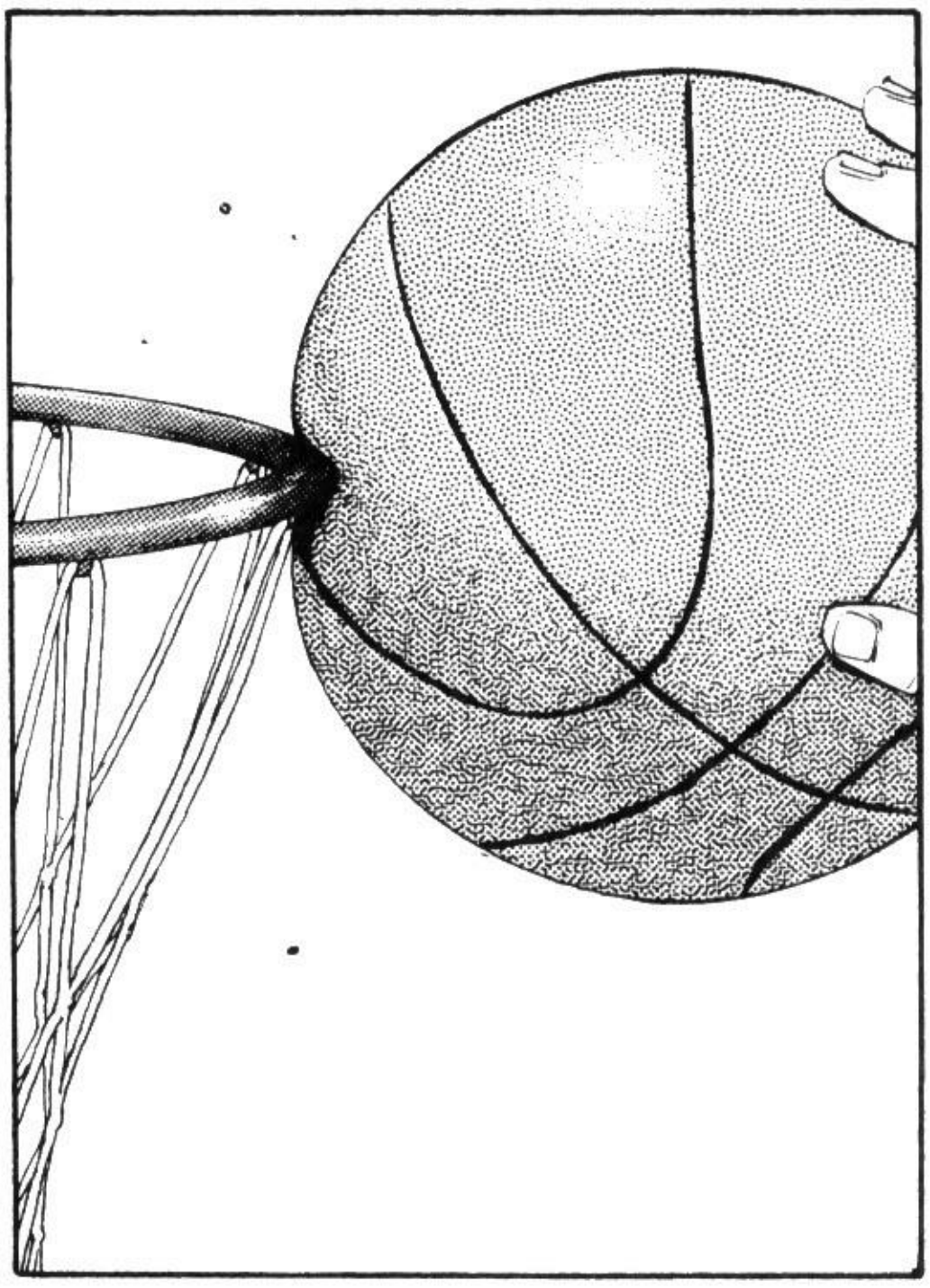
* TRIBUNA STAMPA

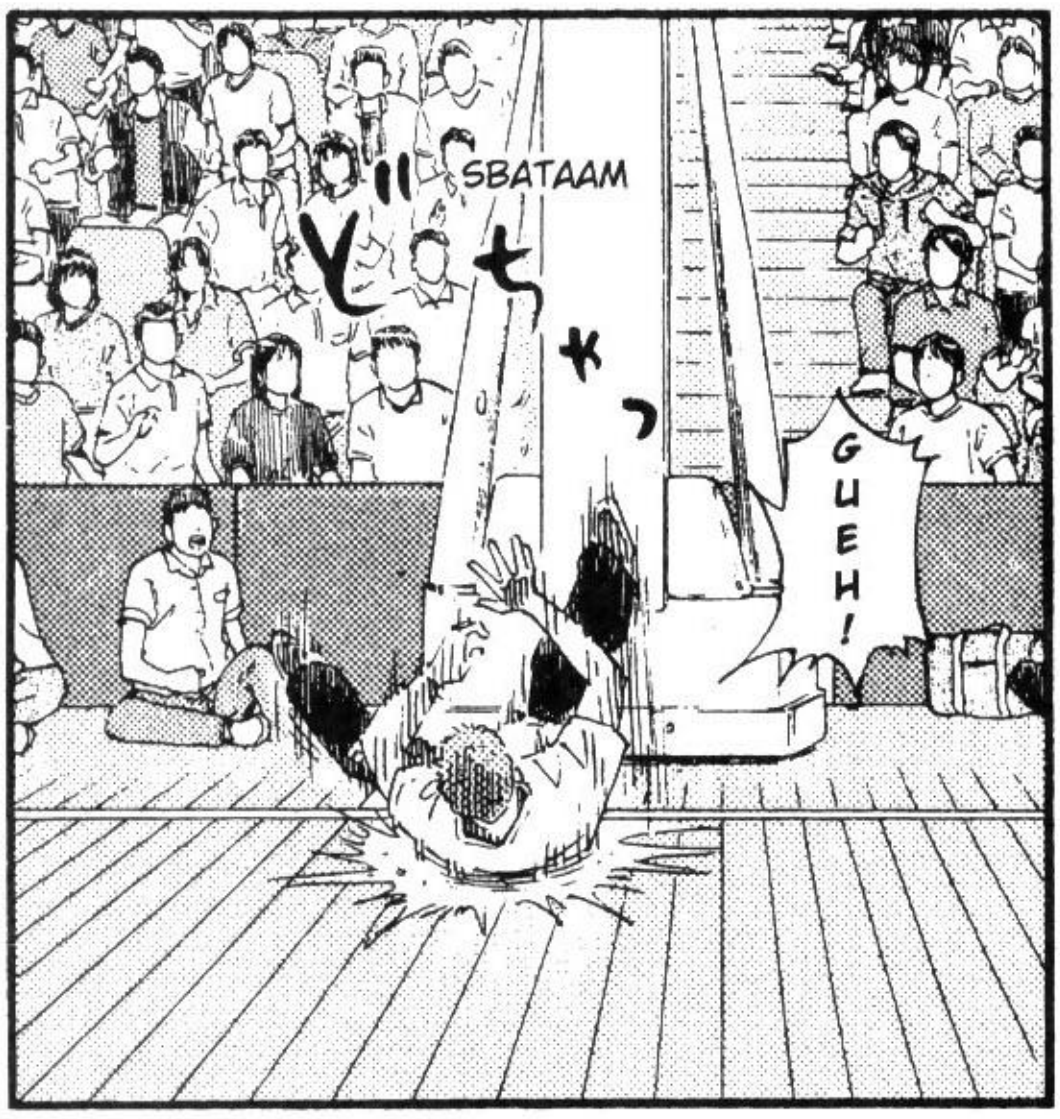
...DALLA LINEA DEL TIRO LIBERO ?!

HA SPICCATO UN BALZO...

SEGUITECI SU @WICKED MANGA



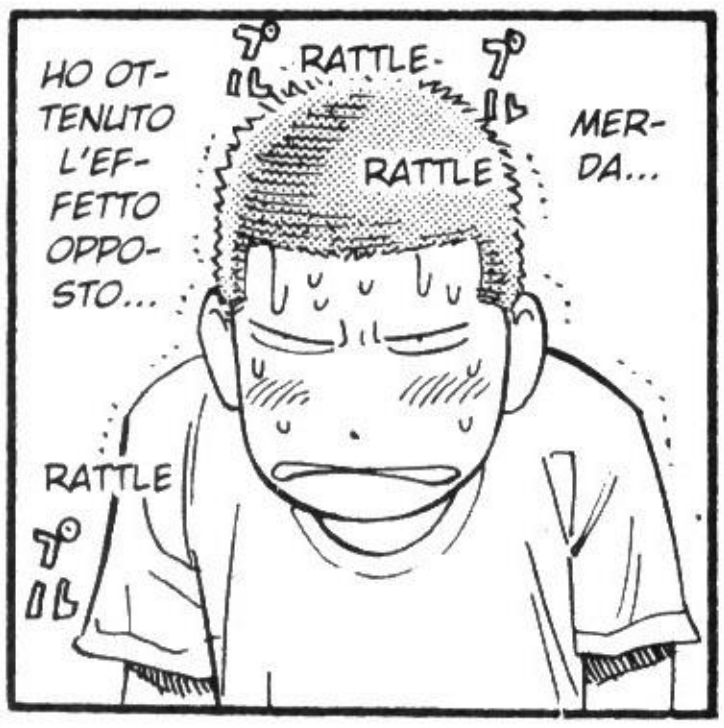

SBATAAM
GUEH!

ドオオ
BWOOOOOH
HA SBAGLIA-TOOO!!

UGH!
KIH KIH!
CHE FIGU-RAC-CIA!

KAAAH KAH KAH KAH!

AH
AH
AH
MA CHI È QUEL TIZIO?!
BWAH AH AH!!
UN GRAN-DE!!
STRUSH STRUSH
AH
AH


HO OT-TENUTO L'EF-FETTO OPPO-STO...
RATTLE
RATTLE
MER-DA...
RATTLE

SAWAKITA, TU ARRIVERESTI AL CANESTRO SALTANDO DA LÌ?

...

BLA

BLA

BLA

SDONK

!!

IMBECILLE!!

...

FIGURIAMOCI... È IMPOSSIBILE.

...

UGH...

...

...

Spogliatoio

ANF!

ANF!

...

COME TEMEVO, SONO PARECCHIO TESI.

...EPPURE SONO TUTTI STRANAMENTE AFFANNATI...

HANNO FATTO SOLO UN PO' DI ALLENAMENTO ...

ANF!

AOHOKU HIGH SCHOOL BASKETBALL TEAM

...

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

NEL SECONDO TEMPO DELLA PRIMA PARTITA...

BLA

CHE TIPO DI SQUADRA È LO SHOHOKU?

...E L'INTERESSE DEL PUBBLICO ERA PASSATO SUBITO ALLA PARTITA SUCCESSIVA.

ORMAI NON CREDO CHE SERVIREMO ANCORA.

...UNA VOLTA TRASCORSI 3 MINUTI, L'ISTITUTO KAINAN AVEVA MESSO IN PANCHINA I SUOI GIOCATORI PRINCIPALI...

Istituto Kainan (Kanagawa)

Mamiya West (Iwate)

SEIKO

2ND

...LA PRIMA PARTITA ERA FINITA IN UNA MANIERA ASSOLUTAMENTE CLAMOROSA.

7" BUZZ

NEL FRATTEMPO, IN UN ALTRO PALAZZETTO...





NELL'ESTATE DELLA SECONDA MEDIA.

EH?!

!! GULP

POSSIAMO FARTI QUALCHE DOMANDA?

WAAH

QUANDO HAI INIZIATO A GIOCARE A BASKET?

HAI DAVVERO 16 ANNI?!

BLA

È...

QUEL TIPO È UN MOSTRO!

È UN MOSTRO!

COS'È IL SANNOH?

OOOH

おお

N-NON LO CONOSCI?!

BASTA, BASTA! NON COCCOLATE TROPPO IL BIMBO!

FLIP FLIP

Q-QUINDI HA COMINCIATO DA POCO PIÙ DI UN ANNO?!

GLOM

MORISHIGE!

COSA NE PENSI DEL SANNOH?

ANDIAMO, HIROSHI.

AH, ASPETTI, COACH!

MIKOSHIBA...

SU, ANDIAMO, MIKOSHIBA.

...

DEV'ESSERE STATO UNO SHOCK PER LUI.

50 PUNTI SEGNATI, 22 RIMBALZI, 10 STOPPATE.

QUESTO ERA STATO IL DEBUTTO DI HIROSHI MORISHIGE DEL MEIHO KOGYO.

DASH

SHOHOKU

ANF!

ANF!

ANF!

...

TAP

TAP

TAP

TAP

ANF!

ANF!

SE CORRI IN QUEL MODO FORSENNATO ADESSO, DURANTE LA PARTITA CROLLERAI...

...

MIYAGI.

SKREK

COACH!

...!

SHOHOKU

OH? PERCHÉ?

EH?

SHOHOKU

...SE STO FERMO...

ANF!

ANF!

IL FATTO È CHE SE NON MI MUOVO...

ANF!

...MI VENGONO ALLA MENTE SOLO PENSIERI NEGATIVI.

BE', IL MIO AVVERSARIO...

EH?!

IO INVECE PENSO CHE, NELL'ABBINAMENTO DEI PLAYMAKER, SIAMO NOI A ESSERE AVVANTAGGIATI.

...MA CREDEVO CHE, IN QUANTO A VELOCITÀ E PRONTEZZA DI RIFLESSI, NON FOSSI ASSOLUTAMENTE INFERIORE A NESSUNO.

È VERO CHE IL TUO RIVALE È ALTO 180 CM...

...MA TU COS'HAI DA TEMERE?

IO SAREI IN VANTAGGIO...?!

IMMAGINO CHE, FIN DA BAMBINO, TU ABBIA SEMPRE DOVUTO VEDERTELA CON RAGAZZI PIÙ ALTI DI TE...

BLINK

...

...

PERÒ, SE DICI COSÌ, FORSE HO SBAGLIATO I MIEI CALCOLI...

AH, NO!

IO SONO AVVAN-TAGGIATO!

...

BLINK

ﾌﾗ...

IN BA-GNO.

DI NUO-VO?

DOVE VAI, MICCHI?

Spogliatoio

DAN-NAZIO-NE!

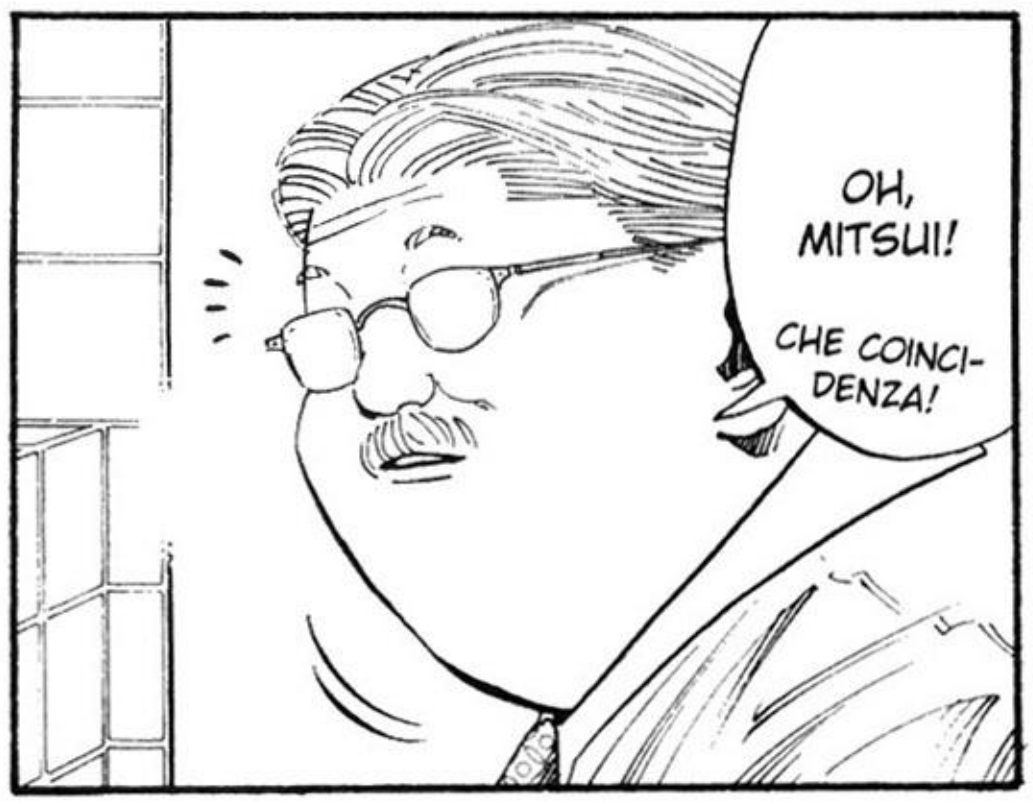
CHE... CHE VERGOGNA... I DUE ANNI DI STOP MI HAN-NO PRIVATO DELL'ASSOLUTA FIDUCIA IN ME STESSO CHE AVEVO...

AGIT

AGIT

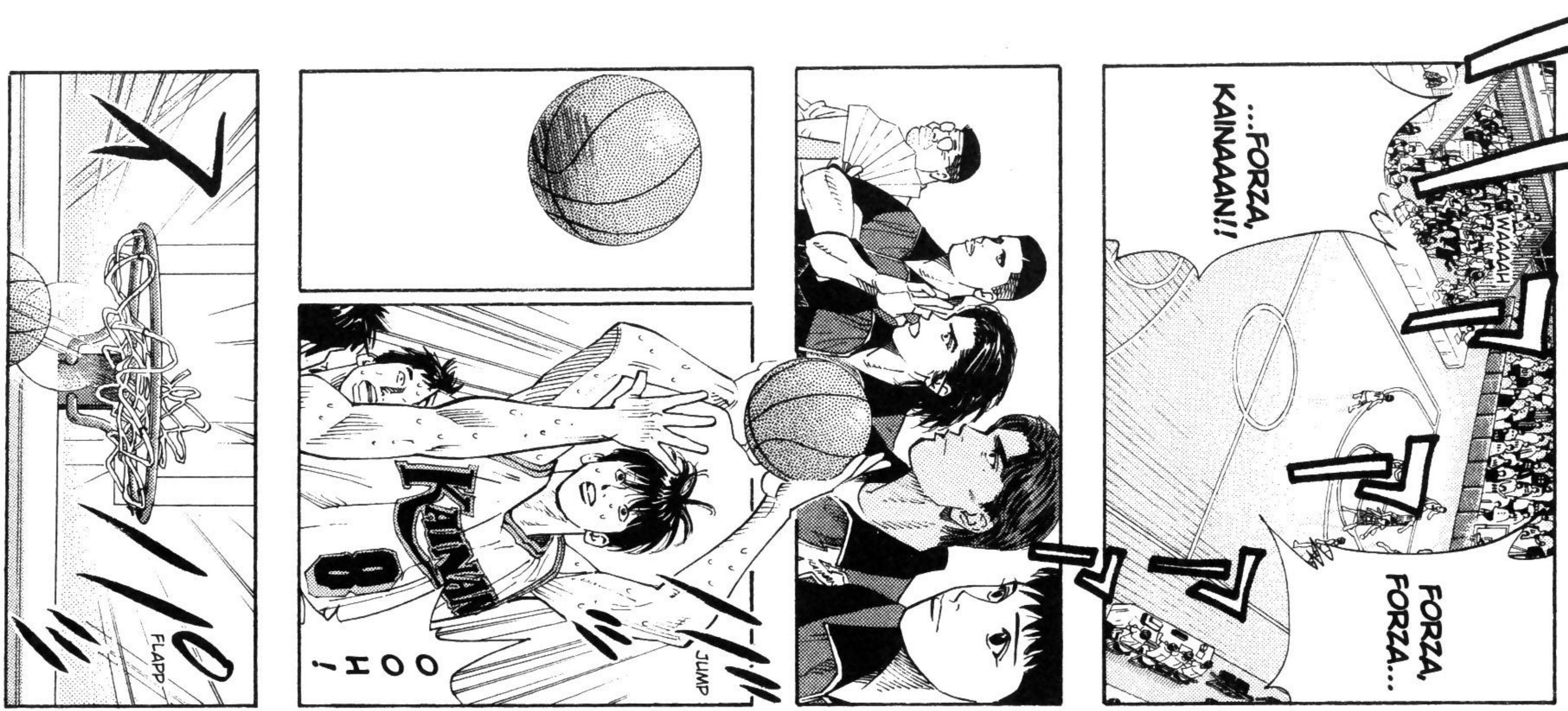
# SLAM DUNK

# Non vedo l'ora di ammirare il Sannoh Kogyo



EVIDENTEMENTE, PERSINO IL GRAN-DE SANNOH HA PAURA DI HISASHI MITSUI!

GULP




# #221
# Non vedo l'ora di ammirare il Sannoh Kogyo

WAAAAAH

BRAVO, BRAVO KOSUGE!

Istituto Kainan
(Kanagawa)

8:24

Mamiya West
(Iwate)

74

SEIKO

2ND

38

GRANDE, GRANDE KOSUGE!

...E FINIRÒ COL TIRO DEL RITI-RO!

MUMBLE

MUMBLE

...POTREI SFRUTTARE IL MOMENTO IN CUI GLI AVVERSARI SI FIONDERANNO A FERMAR-MI...

MUMBLE

MUMBLE

HO UN'IDEA! SE A QUESTO AGGIUNGO LA FINTA CHE MI HA INSEGNA-TO RYOCHIN ...

BAM

4"

FINGERÒ DI TIRARE E POI LI SCARTERÒ PALLEG-GIANDO...

HOP!

SHOHOKU

BRILL
キラーン
IL FENOMENALE SAKURAGI ALLA FINE HA INVENTATO UNA STRATEGIA INFALLIBILE!
PUÒ FUNZIONARE! QUESTA MOSSA MI SARÀ MOLTO UTILE!
SBAM
AH, HO UN'ALTRA IDEA!
QUELLO È UN DOUBLE DRIBBLE!
HOP!
BAM
SHOHOKU
SE LO RIPETESSI DUE VOLTE, FACENDO UNA DOPPIA FINTA...
...NON HO PIÙ PAURA DI NIENTE.
MERDA...
UNF... DOPO AVER FATTO QUELLA FIGURACCIA TREMENDA DAVANTI A TUTTO IL PUBBLICO...
SBATAAM
SEMBRI CALMO, SAKURAGI.
UH?
SHO
VECCHIO...

PERCHÉ, PRIMA AVEVI PAURA DI QUALCOSA?

OH?

ピク

GULP

CERTO CHE NO.

BLA

OH? TI SEI SVEGLIATO?

ARRIVA SEMPRE PIÙ GENTE, EH?

È PIENO!

BLA

BLA

BLA

BLA

BLA

SONO TUTTI VENUTI A VEDERE LA PROSSIMA PARTITA, SANNOH-SHOHOKU?

BLA

SOLTANTO...?

BLA

NO... SONO VENUTI A VEDERE IL SANNOH E BASTA.

BLA

BLA

BLA

BLA

BLA

STAFF ONLY

BLA

* ACCESSO RISERVATO AI SOLI AUTORIZZATI

BLA

NON VEDO L'ORA DI AMMIRARE IL SANNOH KOGYO!

BLA

BLA

BLA

SHOHOKU

BLA

BLA

SONO CURIOSO DI VEDERE QUANTO SIA CRESCIUTO SAWAKITA ORA CHE È AL SECONDO ANNO!

ANCH'IO ADORO SAWAKITA!

KYAAH!

BLA

BLA

BLA

PER ME, IL MIGLIORE È KAWATA!

QUANDO LO VEDO GIOCARE, MI ESALTO!

BLA

BLA

BLA

NO, È FUKA-TSU.

IL SANNOH KOGYO ESISTE SOLO PER I PASSAGGI DI FUKATSU, CHE SI CONCENTRA SUL LAVORO DIETRO LE QUINTE!

TIFANO PRATICA-MENTE TUTTI PER LORO.

A QUANTO PARE, I FAN DEL SANNOH SONO MOLTO NUMEROSI, EH?

SHOHO

HIGH SC

BLA

...

BLA

BLA

INSPIR

FUUUH

MI SPIACE PER LORO, MA NON ANDRÀ COME SI ASPET-TANO.

SMILE

BISOGNA ACCETTARE QUESTO STATO D'A-NIMO SENZA FUGGIRE.

SOLO NEL MOMENTO IN CUI SI RIESCE A SUPERARLO, SI PUÒ GIUNGERE ALLA CONDIZIO-NE PSICOLOGICA IDEALE.

TUTTI PROVANO ANSIA E PAURA PRI-MA DI UNA PARTITA.

E AKAGI CI È ARRIVATO. NON DELUDE MAI.

にっこり

SMILE

MH?

SHOHOKU

TLACK

SHOHOKU

SHOHOKU

SHOHOKU

SIETE PRONTI, RAGAZZI?

È QUASI ORA.

CER-
TO!

CON CHI
CREDI DI
PARLARE?

SMILE

FRUP
ス・

SMILE
にっこり

UH!

...

BENE...

BRILL

SI È SGON-FIATO!

DANNA-TO CALI-MERO!!

... HA FUN-ZIONA-TO...

INFATTI! ORA SONO CARICHI!

SHOHOKU

NON SO COME, MA SEMBRA CHE TUTTI ABBIANO SUPERATO LO STATO DI TENSIONE DI POCO FA!

...

BLA

NON CI SONO POSTI LIBERI!

BLA

PERCHÉ È COSÌ AFFOL-LATO?!

Ta.

OHI OHI OHI!

BLA

BLA

BLA

ECCO IL SANNOH!!

WAAAH

STA ENTRANDO IN CAMPO!

WAAH

WAAH

AH!

WAAH

SONO VENUTI TUTTI A VEDERE IL SANNOH KOGYO!

COME PENSAVO!

WAAH

GIOCHERANNO DAVANTI A COSÌ TANTI SPETTATORI...

WAAH

CHE SUCCEDE?!

OH... IL SOLITO KAINAN!

N N O H

STA VINCENDO IN MODO SCHIACCIANTE!

Istituto Kainan
(Kanagawa)

3:10

Mamiya West
(Iwate)

SEIKO

2ND

AAAAAAAAH

SAWAKITAAA!

KAWATAAA!!

WAAAAH

OLTRE-TUTTO, PRIMA LI AVEVO VISTI PA-RECCHIO TESI...

VORREI CHE VIN-CESSE LO SHOHO-KU...

...ANCHE SE È IMPOS-SIBILE.

MUMBLE

MUMBLE

ASSUR-DO! NOI NON ABBIAMO ANCORA FINITO LA PAR-TITA!

MUMBLE

FLIP

FLIP

SOLO PERCHÉ SONO VENUTI FUORI?

CHE POPO-LARITÀ PAZZE-SCA...!

WAAAAAH

IL 90% DEGLI SPETTATORI TIFA PER IL SANNOH.

TAP

TAP

ASCOL-TATE, RAGAZ-ZI.

TAP

NOI SIAMO I CATTIVI DELLA SI-TUAZIONE.

TAP

TAP

CI SARÀ DA DIVER-TIRSI.

PREPA-
RATEVI! I
CATTIVONI
SONO QUI!

TA-DAN

SI SONO SCROLLATI DI DOSSO LA TENSIO-NE?

OH, SONO ARRIVATI!

...!!

L'INFERIORITÀ DELLE VOSTRE CAPACITÀ RISPETTO AGLI AV-VERSARI COMUNQUE NON CAMBIEREBBE... PERCIÒ ANDATE ALL'ATTACCO CON DECISIONE!

FINALMENTE SIETE ARRI-VATI QUI E ORA SIETE SCHIERATI ALLA LINEA DI PARTENZA.

7"

BUZZ

ISTITUTO KAINAN
(KANAGAWA)

104 (50-20 54-29) 49

MAMIYA WEST
(IWATE)

EVVIVAAA! SUPERATA LA PRIMA PARTITA!!

DASH

ALLA CARI-CA!!

FORZA! ENTRIAMO IN CAMPO PRIMA DEL SANNOH!

C'È LO SHOHOKU!

AH!

KAWATA!

VI STAVAMO ASPET-TANDO!

WAAAAAAH

SANNOOOH!

MI RAC-COMAN-DO!!

SAN-NOOOH!

SAWA-KITA!

SHOHOKU...

...

...FIGHT!

SHOHOKU

HIGH SCHOOL

BASKETBALL TEAM

YAIIII!!

お OOOH おっ

CASPI-
TA, CHE
GRINTA!

UGH!

CRE-
DETE DI
POTER
TORNARE
A CASA
VIVI?!
CHE
AVETE
DET-
TO?!
RITIRA-
TEVI!!!
ME
LA
PA-
GHE-
RE-
TE!
OH,
BRAVO,
CATTI-
VONE!
SHOHO

# SLAM DUNK

WOOOOOOH

VIAAA A!

UN...

...DUE!

UN...

# #222
# La sfida più grande

UN...

FORZA AAAA!

UN...

...DUE!

SEMBRANO MOLTO SU DI GIRI!

GIÀ.

BLA

BLA

I RAGAZZI DELLO SHOHOKU STANNO URLANDO COME MATTI, EH?

BLA

IL FATTO È CHE, SE NON URLIAMO, FINIREMMO SCHIACCIATI DA QUESTA PRESSIONE PSICOLOGICA.

WOOOH

NO, IN REALTÀ NON È COSÌ...

WOOOH

BENE, BRAVI!

WOOOOOOH

SANNOOH!

SAWAKITAAA!

ABBIAMO DAVANTI I GIOCATORI DEL SANNOH KOGYO, IN CARNE E OSSA...

BLINK

QUELLO È IL SANNOH KOGYO ...

BLINK

...

BLINK

OOOOOOH

SANNOH

SEMBRA-
NO COSÌ
FORTI...

GH...

DAI!

SU!

DAI!

WOOOH

FORZAAA!

...

HANNO PAURA
DEL SOTTOSCRITTO
HISASHI MITSUI!

IO SONO
AVVANTAGGIATO!

PFUI!

...

NEGLI ATTIMI PRIMA DI UNA PARTITA GLI AVVERSARI APPAIONO SEMPRE STRA-NAMENTE FORTI!

NON PREOC-CUPARTI TROPPO DI LORO!

TU-TUM

INCUTONO DAVVERO TIMORE...

ドキ

ドキ。

TU-TUM

ちら…

BLINK

EHI, SA-KU-RAGI.

JAMBA

じ…

FIX

…

SHOHOKU

FUN!

NGH!

SCHAFF

SCHAFF

FUN!

ANN

BASKET

BISH

ヒ〃

〃

SHOHOKU

HIGH SCH

BASKETB

COSA?

WHUP

ス…

!

DASH

SHOHOKU

SHOHOKU

SHOHOKU

KI!!

TRUM

TRUM

TRUM

TRUM

PASAMELAAA!!

OH?!

GULP

JUMP

HAAH!

SHOHOKU

SANNO

BASKETB

OHI

SA-KU-RA-GI!!

OHI

OHI

E OPLÀ !

SHOHOKU
HIGH SCHOOL
BASKETBALL TEAM

SHOHOKU

SDRUM

E OPLÀ !

SHOHOKU
HIGH SCHOOL
BASKETBALL TEAM

SDRUM

...!!

...!!

CE... CE L'HA FATTA!!

STUMP

WOOOOOOOH

ASPETTA UN ATTIMO! HA INVASO L'AREA AVVERSARIA!

MA CHE DIAVOLO CREDE DI FARE?!

INCREDIBILE!!

!!OOOO

GRAB

MA NON CONOSCI LE BUONE MANIERE?!

EHI, MACACO DAL PELO ROSSO!

GUARDA CHE NON È UNA GARA A CHI SI METTE IN MOSTRA!!

SHINTAI UNIV.

UHM...

C'È UN ELEMENTO UN PO' INSOLENTE, A QUANTO PARE!

GRAT GRAT

WOOOOOOOOH

UN PICCOLO REGALINO PER SALUTARVI!

E·K·I

...!!

11°

GRAB

SANNOH

SHOHOKU

...

...

7"

GRUNT

11

SHOHOKU

HIGH SCHOOL BASKETBALL

SHOHOKU

HIGH SCHOOL BASKETBALL

SHOHOKU

...

8"

PAM

11"

PAM

SHOHOKU

SHOHOKU

OOH! MA CHE COMBINA-NO QUELLI LÌ?!

WOOOOOOOOOH

TAP TAP

すたすた

GULP

...!!

EHI, HANAMI-CHI, SEI PROPRIO FIGO!!

CHE COL-PO!

SA-KURA-GI...!

RICAMBIA IL SALU-TO.

...

SAWA-KITA.

!

FIUN

SAN H BASKETBALL

SHOHOKU

SAN NOH

SHOHOKU

HIGH SCHOOL

AH!!

JUMP

OOH?!

SAN NOH
BASKETBALL

回全国高等

SAWAKITA!!

SHOHOKU

SHOHOKU

CHI HA PARLATO?!

OHI OHI, CHE FIGURACCIA!!

ドコ

STO-TONK

GUAAH!

ドゴ

AH!

OHIO

SHOHOKU

LA VEDO MALE...!!

...

WAAH

...STA PER AVERE INIZIO LA PARTITA...

WAAH

SIGNO-RE E SIGNO-RI...

WAAH

WAAAAAAAH

...TRA IL SANNOH KOGYO DELLA PREFETTURA DI AKITA E IL LICEO SHOHOKU DELLA PREFETTURA DI KANAGAWA!

...IN QUEL MOMENTO STAVA PER COMINCIARE LA SFIDA PIÙ GRANDE.

PER IL CLUB DI BASKET GUIDATO DA AKAGI...

# SLAM DUNK

* SPIRITO ARDENTE MICCHAN

WAAH

LO SHOHOKU È IN ROSSO...

WAAH

WAAH

WAAH

...MENTRE IL SANNOH È IN UNIFORME BIANCA!

WAAH

"Attacco a sorpresa"

OOOOH

WOOOH

VOLA, VOLA, KAWATA!

VAI, KAWA-TA!

KA-WA-TA!

KA-WA-TA!

火おっちゃん

RUKAW LOV!

Ta-

VAI, VAIII, SHOHO-KUUU!!

UOOOH!

# #223

# ”Attacco a sorpresa”

# ”Attacco a sorpresa”

# #223

TAP

TAP

WOOOOOOOOOH

KAWATA!

PRONTI? COMIN-CIAMO!

KAWATA!

KAWATA!

KAWATA!

KAWATA!

山王工高 5

山王工高 4

SHOHOKU 11

4

8

14

ISTITUTO KAINAN (KANAGAWA)

AIWA GAKUIN (AICHI)

DAIEI GAKUEN (OSAKA)

UNO DOPO L'ALTRO SI ERANO RADUNATI TUTTI I RAGAZZI...

...CHE AVEVANO COME OBIETTIVO FINALE QUELLO DI BATTERE IL SANNOH KOGYO.

...I CUI GIOCATORI SONO CONSIDERATI DEGLI EROI DA QUASI TUTTI GLI SPETTATORI CHE RIEMPIONO GLI SPALTI DI QUESTO PALAZZETTO!

ABBIAMO DI FRONTE IL SAN-NOH KOGYO, IL RE ASSOLUTO DEL BASKET LICEALE...

KWATA!

WAAAAAAAH

KWATA!

KWATA!

EPPURE, NONOSTANTE QUESTA SITUA-ZIONE, C'È UNA LUCE CHE BRIL-LA NEGLI OCCHI DEI NOSTRI RAGAZZI!

PAM

MIAAA!

OUCH!

14

7

WAAH

PAM

UMPF!

UOH!

14

GRASP

SHOHOKU

14

8

PRESA!!

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

SU, PAS-SALA, HANA-MICHI!

GRR!

GRUNT

SHOHOKU

WAAH

EVVAI!!

I MEMBRI DELLO SHOHOKU ERANO RIUSCITI A ENTRARE IN PARTITA CON LO STATO D'ANIMO GIUSTO...

*SONO PROPRIO UNA TRUPPA DI COMBINAGUAI... IL RUOLO DI CATTIVI STA LORO A PENNELLO!*

...

SMILE

...PER IL MOMENTO, AVEVANO SUPERATO IL PRIMO GROSSO SCOGLIO CHE TUTTI COLORO CHE AF-FRONTANO IL SAN-NOH SI TROVANO DAVANTI.

WAAH

10

WAAH

...TANTO DA TRASMETTERE SICUREZZA ANCHE AI LORO COMPAGNI IN PANCHINA.

A QUANTO PARE, NON SONO INTI-MORITI DAL-LA FAMA DEL SAN-NOH.

OH...

SHINTAI UNIV. BASKETBALL

CIÒ IN PRATICA SIGNI-FICAVA CHE...

WAAH

!

WAAH

WAAH

SCRIII

WAAH

DIFE-
SA!

DIFE-
SA!

FUKATSU!

DI-
FE-
SA!

PAM
PAM

MER-
DA...

COME
TEMEVA-
MO, TUT-
TI TIFANO
PER IL
SANNOH!

PAM

PAM

...
FE-
SA!

DI
...

BAM

SHOHOKU

7

...NON DOVETE ASSOLUTAMENTE MAI ASSUMERE UN ATTEGGIAMENTO PASSIVO.

DOVETE SEMPRE FARE LA PRIMA MOSSA.

ALTRIMENTI LORO ALZERANNO LA TESTA CON PREPOTENZA E VERRANNO ALL'ATTACCO.

IN FASE OFFENSIVA...

山王工高
5
SKREK
FARE LA PRIMA MOS-SA!
QUESTO LAVORO PSICOLOGICO CI TORNERÀ UTILE NEI MO-MENTI CRITICI.
"...C'È QUAL-COSA DI DIF-FEREN-TE!".
DEVONO PENSARE: "CAVOLI, NON È COME LE ALTRE VOLTE!...
È IMPORTANTE CONVINCERLI CHE STAVOLTA SI TRATTA DI UNA PARTITA DIVERSA DAL SOLITO.
PER COMINCIARE, PRENDEREMO L'INIZIATIVA IN ATTACCO.

...!!

ホロロ

ヒソ GRAB

ロロ

SHOHOKU 10

SHOHOKU 7

VOI DUE SFERRERETE UN ATTACCO A SORPRESA!

...

WAAH

GLOM

ロロロ

WAAH

WAAH

GUARDAMI BENE!

ASCOLTA: ORA FAREMO CAPIRE LORO CHE SIAMO DIVERSI DA TUTTI GLI AVVERSARI CHE HANNO INCONTRATO FINORA.

UN ATTACCO A SORPRESA...

TI FARÒ UN SEGNALE!

SKREK

BAM

SHOHOKU 7

4

...

...UN SEGNALE...

SKREK

GNICK

SHOHOKU 10

MI STA COL FIATO SUL COLLO COME SE CI STESSIMO DISPUTANDO IL PUNTO DECISIVO DEL MATCH!

TSK... QUESTO FUKATSU NON ABBASSA LA GUARDIA NEPPURE UN ATTIMO!

4

SHOHOKU 7

WAAH

BAM

FOR-ZA, SE-GNIA-MO UN CANE-STRO!

NON PERDIAMO QUESTA PALLA!

WAAH

NON HO ALTER-NATIVA.

WAAH

PER GIUNTA, KAWATA È LÌ SOTTO CANESTRO CON GLI OC-CHI CHE GLI BRILLANO!

WAAH

IN QUESTE CONDIZIONI, È DURA FARE UN ATTACCO A SORPRE-SA!

VA BENE COSÌ.

SÌ...

EH?!

SCIAFF

EEH?!

DASH

山王工高

BA-
STARDO,
NON SOT-
TOVALU-
TARMI!!

!!

WAAH

È
SPUNTATO
FUORI
ALL'IM-
PROVVISO!

RUSH

OH!

CHE VE-LOCI-TÀ!

ICHI-NO!

UGH!

PAM

UOH!

GRASP

HANA-
MICHIII!

山王工高

DAN

UH?!

!!

SWISH

SHOHOKU

OOH!

AH!

DIN

ピ

IL SE-GNA-LE!!

GNIH

È L'AT-
TACCO
A SOR-
PRESA!!

GNIH

?!

SWUP

平成　年度
第　回全国高等学校バ
全国高等学校体育連盟　日本バスケットボール

Shohoku
(Kanagawa)
19:44
SEIKO
1ST
Sannoh Kogyo
(Akita)
28

7

?!

SWUP

平成　年度

第　回全国高[illegible]学校バ[illegible]

全国各都道府県代表参加

日本バスケットボール協

Shohoku
(Kanagawa)

19:44

SEIKO

1ST

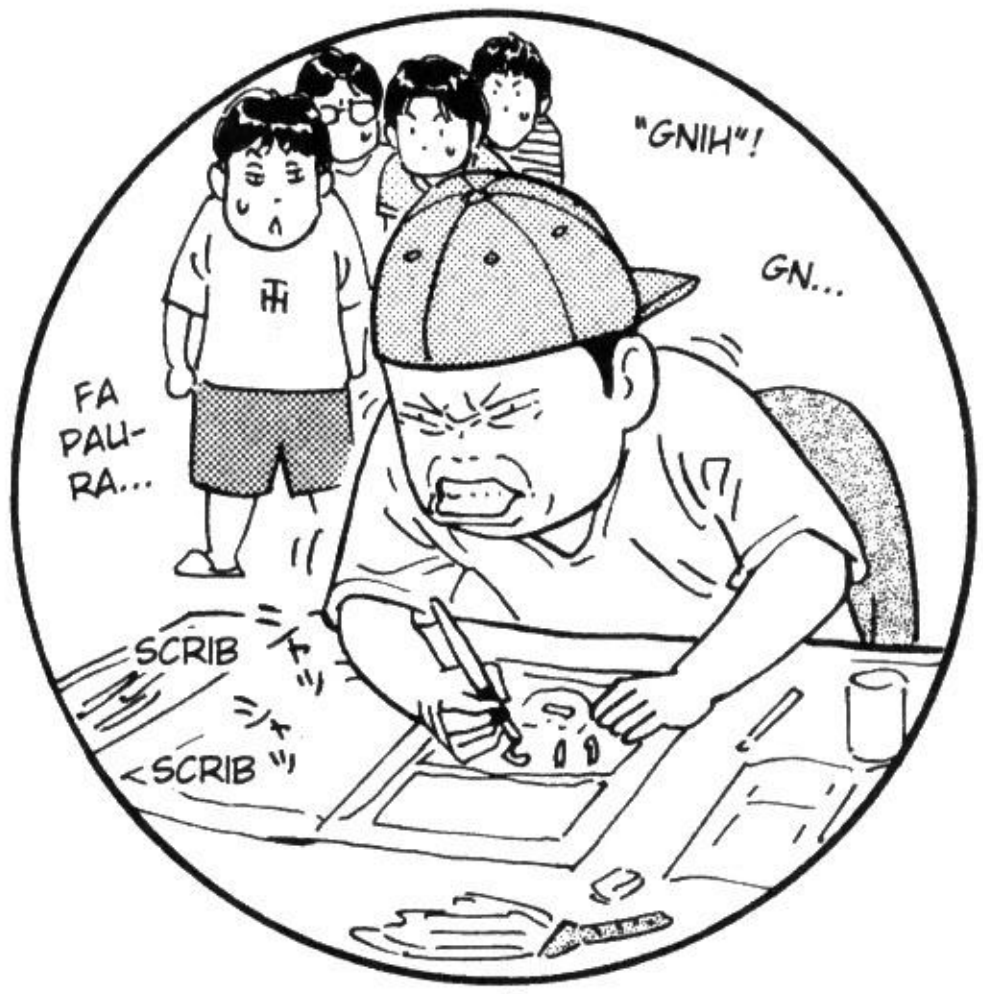
Sannoh Kogyo
(Akita)

28

7

È L'AT-
TACCO
A SOR-
PRESA!!

GNIH




# SLAM DUNK

GNIH

VA BENE!

Fenomeni?

AND I AM!

GNIH

BISH

7

Shohoku

28

# #224 Fenomeni?

LIN ALLEY-OOP?!

KAH KAH KAH

NON FARMI RIDERE, MACACO DAL PELO ROSSO!

NON CI RIUSCIRESTI MANCO TRA CENT'ANNI!!

JUMP

NOBE!

UOH!

WHUP

山王工高

SBRAM

SHOHOKU

4

山王工高

4

SEIKO
1ST
SPENCER DAVIS GROUP
HOKU 10
山王工高 5

HOKU
10
山王工高
5

SEIKO

1ST

MONGER

45

SPENCER DAVIS GROUP

9

7

...

SHOHOKU

7

TUMP

10

SHOCK

NON PUÒ ES-SERE VERO !!

...

WOOOOOOH

OOOOOOOOH!!

OOOOH!

WOW, SAKU-RAGIII!!

MIYAGI!

INCRE-DIBILE!!

...

WAAAAAAH

PAM

SHOHOKU 7

SHOHOKU 10

...

NON VI PARE CHE SIAMO...

じーん FLIP

COME PENSAVO!

...DEI FENOMENI?

WAAH

BENE! L'ATTACCO A SORPRESA HA AVUTO SUCCESSO!

COLPO DI FORTUNA O NO!

CE LA POS-SIAMO FARE!!

ABBIA-MO LA FORTUNA DALLA NOSTRA.

POSSIAMO FARCELA.

GRIP

COSA?!

!!

GIÀ.

SHOHOKU 11

SHOHOKU 4

WAAH

OGGI SONO PROPRIO FORTU-NATI!

SHOHOKU 14

WAAH

INFATTI! È STATA SOLO UNA BOTTA DI CULO!!

ANCHE VOLENDO, NON RIUSCI-REBBERO A RIPETERLO UN'ALTRA VOLTA.

È IMPOSSIBILE!

BLA BLA

BLA BLA

BLA BLA

BLA BLA

BLA BLA

MA CHI DIAVOLO SONO QUELLI ?!

È UNA SQUADRA FORTE?

L'ATTACCO A SORPRESA DELLO SHOHOKU SENZA DUBBIO AVEVA LASCIATO A BOCCA APERTA IL PUBBLICO VENUTO A VEDERE IL SANNOH.

MENTRE ANCO-RA SI SENTIVA UN BRUSIO DI STUPORE, SUL CAMPO...

...FUKATSU, NON MOSTRANDO IL MINIMO SEGNO DI TURBAMENTO...

WLAMM

ORA SIAMO ANCHE NOI A 2 PUNTI. TIN.

...!!

!!

WAAH
WAAH
Shohoku
(Kanagawa)
SEIKO
1ST
Sannoh Kogyo
(Akita)
...E SENZA CLAMORE, RIPORTAVA IL RISULTATO IN PAREGGIO.
WAAH
UHM...
CREDEVO CHE, CON QUELL'ALLEY-OOP, FOSSIMO RIUSCITI A FAR PENSARE AL SANNOH CHE QUESTA PARTITA ERA DIVERSA DALLE SOLITE...
...MA FUKATSU È UN DISCORSO A PARTE.
BEL TIRO!
BRAVO, FUKATSU !!
...
WAAH
WAAH
FORZA, IN DIFESA!
SÌ!
WAAH

PERCHÉ TIFANO TUTTI PER QUEGLI ALTRI?!

UMPF! NON POSSIAMO ESSERE DA MENO!

RIKAN

TSK! QUESTI SPETTATORI FANNO TROPPO CHIASSO!

PRONTI...

PAM

PAM

DIFESA!

DIFESA!

WAAAAAAAAH

ATTACCO!

ATTACCO!

ATTACCO!

ATTACCO!

おおお

おお

UOOOOOOH

MI-CCHAAAN!

RU-KA-WA!

ROAAAR

CHE ROBA È?!

UN RUGGITO?!

WAAH

WAAH

IN CONTRASTO CON L'ECCESSIVA AGITAZIONE TRA GLI SPALTI DEI LORO TIFOSI...

...I CINQUE RAGAZZI DELLO SHOHOKU IN CAMPO STAVANO COMBATTENDO CON UNO STATO D'ANIMO EQUILIBRATO.

QUANDO NON SI È NÉ TROPPO IMPETUOSI NÉ TROPPO DISTACCATI, SI RIESCE A FARE UN BUON GIOCO.

WAAH—

AKAGI...

...E PURE TU, RUKAWA.

SHOHOKU

4

PER-CIÒ...

VISTE LE VOSTRE PRESTAZIONI NELLA PRIMA PARTITA CONTRO IL TOYOTAMA...

...È PREVEDIBILE CHE VOI DUE VERRETE MARCATI MOLTO STRETTAMENTE.

!!

ゴクリ

GULP

...NELLA PARTE INIZIALE TOCCHERÀ A TE, HISASHI MITSUI!

BISH

SHOHOKU

FLIP

ZZ

!!

È EN-TRA-TA!!

FLAPP

111

ROOOAR

NIENTE MALE!

ぐうおおお

CE L'HAI FATTA,

ぐうおおお

SOOH!!

EVVIVA! EVVIVA MITSUI!

Shohoku
(Kanagawa)

SEIKO

1ST

Sannoh Kogyo
(Akita)

WAAAAAH

GRANDE! BRAVO, MITSUI!

WAAH

!!

COSA ?!

EEH ?!

WAAAAAAAH

Shohoku
(Kanagawa)

SEIKO
1ST

Sannoh Kogyo
(Akita)

NON PRENDETE-VELA! GLI AVVERSARI SONO VELO-CI NEL REA-GIRE! TOR-NATE SUBITO INDIETRO!

CHE FURBA-STRI!

PAM

山王工高
9
4

COMUNQUE, PREPARATI, SANNOH... OGGI HISASHI MITSUI È IN UNA DELLE SUE GIORNATE BUONE!

OKAY...

SHAKE
ブ"
ラ
ラ SHAKE

SLAM DUNK

...LA PRESSIONE DELLA PUNTA DELLE DITA SULLA PALLA...

L'EQUILIBRIO DEL CORPO...

...LO SCATTO DEL POLSO...

Shohoku
(Kanagawa)

1ST

...È TUTTO PERFETTO.

Shooter

!

EVVA!

!

山王工高

7

WLAPP

!!

SENTO CHE NON SBAGLIE-RÒ!

SHOHOKU

14

#225
Shooter

(Kanagawa)

18:40

SEIKO

1ST

Sannoh Kogyo
(Akita)

WAAAAH

MIC-CHAN !!

GRAN-DIOSO!!

WAAH

...

WAAH

TOR-NIAMO SUBITO INDIE-TRO!

ARRI-VANO!

WAAH

UOH?!

SENTO CHE NON SBAGLIE-RÒ!

# SHOHOKU 14

## #225 Shooter

!

EVVAI!

!

山王工高
7

WLAPP

!!

(Kanagawa)

10:48

SEIKO

1ST

0

Sannoh Kogyo
(Akita)

4

1 2 3 4

WAAAAH

MIC-
CHAN
!!

GRAN-
DIOSO!!

WAAH

...

WAAH

TOR-
NIAMO
SUBITO
INDIE-
TRO!

ARRI-
VANO!

WAAH

UOH
?!

IL DIAVOLO DAI CAPELLI BIANCHI... IL COACH ANZAI...

WAAH

...

WAAH

CON-CENTRANO LE PALLE NON SOLO SU AKAGI E RUKAWA, MA ANCHE SU MITSUI, EH?

...

...ANCHE SE ADESSO PARE CHE SIA CONSI-DERATO UN BUDDHA...

...SICURA-MENTE NON VA SOTTO-VALUTATO!

WAAH

...

DI-FENDETE QUESTA PALLA!

WAAH

GRAB

11

PUSH

DI NUO-VO?!

U

WAAH

SAWA-KITA!

GRUNT

UH?

IL LORO ASSO...?

MH ?!

GRAB

UN POST BASSO DI FUKATSU!

!!

JUMP

VUOLE SFRUTTARE LA DIFFERENZA DI STATURA?!

NON GLIELO LASCERÒ FARE!

AH!

WAAH

BISH

BELLA MOS-SA!

WAAAAAH

BRAVO, BRAVO, KAWATA!

VAI, VAI, FUKATSU!

Sannoh Kogyo: 6 1ST HALF

Shohoku: 8

18:30

WOOOOOH

BENE! FORZA CON LA DIFESA!

ATTENTO AI TIRI DA LONTANO DEL #14, ICHINO-KURA!

SI GUARDA SEMPRE BENE ATTOR-NO!

FUKATSU NON SI SMEN-TISCE MAI!

ADESSO IL SANNOH INIZIERÀ AD ANDARE A TUTTO GAS?!

OKAY!

FIUN

SKREK

PALLA!

!!

!!

14

HOKU

GULP
ゴク

ピク

DAI, PRENDETE IL RIM-BALZO!

CHE ...?

PUSH

UH!

STUMP

MH ?!

MITSUI, NEL TENTATIVO DI SUPERARE LA STRETTA DIFESA AV-VERSARIA, È STATO TROPPO FRETTO-LOSO.

FLAPP

!!

EH?!

WOOOOOOOH

HA SEGNATO TRE TRIPLE DI SEGUITO?!

OOOOOOH!!

MA CHI È QUEL NUMERO 14?!

Sannoh Kogyo: 6 1ST HALF

Shohoku: 11

18:10

TAP TAP TAP TAP

CHIUDETE IL BECCO E MUOVETEVI!!

STRANAMENTE OGGI VAI SEMPRE A SEGNO, MICCHI!

CHE TI È SUCCESSO?!

È VERO!

WAAAAAH

È VELOCISSIMO!

TIRA LA PALLA A UNA RAPIDITÀ IMPRESSIONANTE!

COME FA A METTERLA DENTRO COSÌ?!

QUEL MITSUI... È VERAMENTE UN ESPERTO DEI TIRI DA 3 PUNTI.

NON HA LA MINIMA ESITAZIONE.

IN...

INCREDIBILE...

DEVO METTERLO DI PIÙ SOTTO PRESSIONE!

WAAH

WAAH

PROBABILMENTE HA TIRATO PERCHÉ ERA SICURO DI SÉ DATA LA DIFFERENZA DI ALTEZZA...

WAAAAAAAH

GRANDE, GRANDE MITSUI!

SHOHOKU 14

VAI, VAI, MITSUI!

WAAH

NO... PROBABILMENTE LUI È L'UNICO A CREDERE DI ESSERE PEGGIORATO.

WAAH

IN TAL CASO, DOVEVA ESSERE DAVVERO UN GIOCATORE STRAORDINARIO!

QUANDO È STATO NOMINATO MVP ALLE MEDIE, ERA ANCORA PIÙ FORTE DI ADESSO?

WAAH

...HA LA TENDENZA AD ABBELLIRE IL PASSATO E A ESSERE TROPPO SEVERO CON IL SE STESSO ATTUALE.

POICHÉ PROVA UN GRANDISSIMO RIMPIANTO...

AH!

SHOHOKU

10

...

VAI, VAI, NOBE!

GRR...

BA-STAR-DO!

UFF...

WAAAAAAH

SÌ!

GRR!

NON PREN-DERTELA, NON C'ERA NIENTE DA FARE! DIMENTI-CALO!

AN-DIAMO, SAKU-RAGI!

Sannoh Kogyo: 81ST HALF

Shohoku: 11

18:03

...NON HA MAI CREDUTO FINO IN FONDO ALLA PROPRIA IMPORTAN-ZA PER LA SQUADRA.

ANZI, FORSE CI CREDEVA ALL'INIZIO, SUBITO DO-PO IL SUO RITORNO...

MITSUI...

SCRIII

!

...PERÒ, MAN MANO CHE PERCEPIVA IL PESO DEL SUO PE-RIODO D'INATTIVITÀ, PROBABILMENTE HA PERSO SEMPRE PIÙ FIDUCIA IN SE STESSO.

GNICK

OOH! GUARDATE COME GLI STA ADDOSSO!!

SWUP

COSÌ GLI È IMPOSSIBILE TIRARE!

CAVOLI, CHE MARCATURA ECCEZIONALE!

SI VEDE CHE È UNO SPECIALISTA DELLA DIFESA!

GNICK

SKREK

WOOOOOOOH

VAI COSÌ!

ECCOLA! È LA FAMOSA DIFESA A VENTOSA DI ICHINOKURA!!

PERÒ, ORMAI, È GIUNTO IL MOMENTO CHE TU TORNI A CREDERE IN TE STESSO, RAGAZZO!

BAM

SHOHOKU
14

JUMP

山王工高
7

EVVAI!!

!!

!!

!!

ORA
COME ORA,
SEI DIVENTATO
ADDIRITTURA
SUPERIORE AL
PASSATO!

山王工高

14

GRAB

BEL
PASSAG-
GIO!!

# SLAM DUNK

Fin troppo bene

GRAB

BEL PASSAG-GIO!!

# SHOHOKU 4

## #226 Fin troppo bene

SDRUM

HU-
HUU!

4

4

!! 7

GNIICK

GNIICK

STUMP

4

7

4

7

SEGUITECI SU @WICKEDMANGA

...DUUUNK!!

GORILLA...

UOOOOOH

NON IMPORTA SE POI CI PICCHIERÀ, URLIAMO !!

GORILLA DUUUNK!

EVVI-VAAA!!

FRUMP

WAAAAAAAH

GNIICK

GNIICK

WOOOOOOOOH

...

TUMP

TUMP

CHE CANE-STRO INCRE-DIBILE!

IL TABEL-LONE STA ANCORA TREMAN-DO!!

# 14

...!!

GRIP

SMILE

...

GRIP

...

HOKU

14

GRIP

WAAH

STUMP

EVVAI! BEL PAS-SAGGIO!!

MI-TSU-I!

AKAGI

WAAH

YEAH!

AHIO!!

WAAH

WAAH

MI-TSU-I!

WOOOOOOH

UOOOOOH

...

BENE!

DIFENDETE QUESTA PALLA!

MI-TSUI...

AKAGI...

ANF!

NON MI LA-SCIO BAT-TERE!

MALE-DETTO!

DURANTE I PROSSIMI TRE ANNI...

...FARÒ DEL MIO MEGLIO!

FORZA, DOVRÒ IMPE-GNARMI AL MASSIMO IN QUESTI TRE ANNI!!

IO POTRÒ GIO-CARE A BASKET NELLA STESSA SQUADRA DI QUESTI DUE FENOMENI! FORSE PERSINO IL CAMPIONATO NAZIONALE NON È SOLO UN SOGNO...

EHI, CORRI, KOGU-RE!

COS'HAI DA SORRIDERE?!

FIGHT

...

...SHOHOKU!!

FER-
MIAMO
QUESTA
PALLA!

ぉ

ぉぉ

UOOOOOOOH

ぉぉぉ

FORZAAA!!

SHOHOKU 11

WAAH

WAAH

QUEL FACCIONE DA GO-RILLA!

QUEL BASTAR-DO MI HA LANCIATO UN'OC-CHIATAC-CIA...

WAAH

FUKATSU, CI PENSO IO A RE-STITUIRE IL COLPO!

WAAH

SHOHOKU

4

FLAPP

WAAH

110

Sannoh Kogyo: 10
Shohoku: 13
1ST HALF
17:30

COSA ?!

BISH

!!

SHOHOKU

4

29

7

1

CI AVEVANO DETTO CHE ERA CAPACE DI FARE ANCHE DA ALA PICCOLA, NO?!

AH, GIÀ, È VERO.

WAAAAAH

QUEL TIPO SA TIRARE DA QUELLA DISTANZA?!

MA-LE-DET-TO...

...

GRIP

UGH!

GRUNT

KAWATA!

WOOOH

KAWATA!

BRAVO, BRAVO, KAWATA!

WAAH

DIFESA!

WAAH

HISASHI MITSUI, EH?

WAAH

STANNO ANDANDO MOLTO BENE. CHI AVREBBE IMMAGINATO CHE MITSUI SAREBBE STATO L'UOMO-CHIAVE ...?

TRA POCO SARANNO PASSATI 3 MINUTI... PER ORA SONO IN VANTAGGIO DI 3 PUNTI...

FIN TROPPO BENE PER ESSERE VERO...

BLA

BLA

BLA

BLA

ORMAI MANCHERÀ POCO, NO?

PRESTO IL SANNOH ESPLODERÀ!

STA PER COMINCIARE?

MOLTO PIÙ DI QUANTO PENSASSI. PERÒ...

È UN GIOCATORE IN GAMBA.

FORZA, SEGNIAMO UN ALTRO CANESTRO!

WAAH

SHOHOKU 14

WAAH

...MA IO HO RESISTITO TUTTO IL TEMPO FINO AL PUNTO DI PERDERE I SENSI.

...

UNA VOLTA, DURANTE UN ESAME, MI È VENUTO UN TREMENDO MAL DI PANCIA...

...

...IO SONO IL TIPO CHE, NELLA MARATONA SCOLASTICA, NON HA MAI PERSO NEPPURE CONTRO QUELLI DEL CLUB DI ATLETICA.

NIIH-NOOH

ERA UN'APPENDICITE ACUTA.

...PERCHÉ NON RIUSCIVANO A SOPPORTARE GLI ALLENAMENTI TROPPO DURI.

È SUCCESSO TANTO TEMPO FA!

GLOM

FUKATSU, KAWATA, NOBE E PURE SAWAKITA, IN PASSATO, SONO SCAPPATI DAL LUOGO DOVE ERAVAMO IN RITIRO CON LA SQUADRA...

DAN

QUELLO CHE TENDE A GETTARE SUBITO LA SPUGNA: HISASHI MITSUI

?

IO, INVECE, NON SONO MAI FUGGITO.

NEPPURE UNA VOLTA!

TA-DAN

L'UOMO DELLA RESISTENZA: SATOSHI ICHINOKURA

TI STARÒ APPICCICATO FINCHÉ NON SARAI STREMATO, MITSUI!

SARÀ UNA SFIDA DI RESISTENZA FISICA E PSICOLOGICA!

BENE! VEDREMO FINO A CHE PUNTO IO RIUSCIRÒ A METTERTI PRESSIONE...

...E FINO A CHE PUNTO TU RIUSCIRAI A SOPPORTARE!

SEIKO

WAAAAAH

OOH?!

UGH...

...!!

CHE...

SKREK

CHE OSTI-NAZIO-NE!

GNICK

COME PENSAVO, HANNO PARECCHIA PAURA...

...DEL SOTTO-SCRITTO!

TSK! HA IN-TENZIONE DI NON LASCIARMI NEPPURE TENERE LA PALLA!

PROVA A SMAR-CARTI DA ME, SE CI RIESCI!

IL MIO MOTTO È "PER-SEVE-RAN-ZA"!

TSK! SE TI MUOVI COSÌ TANTO, SARAI IL PRIMO A CROLLARE!

EHI!

PERÒ, SONO TUTTI QUANTI MARCATI STRETTI...

WAAH

BENE! CONTINUA IN QUESTO MODO, ICHINOKURA!

WAAH

NELLA PARTE INIZIALE TOCCHERÀ A TE, HISASHI MITSUI!

COSÌ NON POSSIAMO CONCENTRARE LE PALLE SU MITSUI!

NON ABBIAMO SCELTA, DOBBIAMO CAMBIARE STRATEGIA.

OHOKU 7

DIFENDONO ESERCITANDO SEMPRE PIÙ PRESSIONE...

...PROPRIO COME SE STESSERO ATTACCANDO!

WAAH

DIFESA!

DIFESA!

WAAH

DASH

!!

OH!

PER UN PELO!

BAM

OOOH!

COM'È AGILE QUEL TIPO!

OPLÀ!

STA ANDANDO DIRETTA-MENTE AL TIRO!!

WOOOOOOOH!

ダ

JUMP

!!

UH!

UOH!

PAM

SDOOMP

BUH!

GASP

...!!

SBAM

FLOP

FIUUH

...

5

LUCK

# Secondo i piani

...!!

SBAM

FLOP

!!

WOOOOOOOOOOH

WOOOOOOOOOOH!!

COS'È SUCCES-SO?!

Shohoku
(Kanagawa)

Sannoh Kogyo
(Akita)

SEIKO

1ST

...?!

VISTO?

SMILE

ニヤリ

...

WOOOOH

SHOHOKU

10

...IL MIO TIRO DI FACCIA!!

UH

UH

UH

UH

È ANDATO PROPRIO SECONDO I PIANI...

# #227 Secondo i piani

# SHOHOKU

...È ANDATO SECON-DO I PIANI!

...ANCHE IL MIO ASSIST CHE AVEVA CALCOLATO LA STOPPA-TA DELL'AV-VERSA-RIO...

!!

E POI...

FLIP

SHOHOKU 7

WAAAAAH

COS'HAI DETTO?!

SIAMO VERAMENTE DEI FENOME-NI, EH?

TA-DAAAN

SUL SERIO?

SIGNIFICA CHE... L'HANNO FATTO APPOSTA...?

WOOOOOOH

SPETTA-COLARE, IL TIRO DI FACCIA!!

FIGU-RIAMOCI, È IMPOS-SIBILE!

AH AH AH!

GUARDA CHE TI ESCE IL SANGUE DAL NASO!

MUMBLE MUMBLE

NON POTE-VANO AVER CALCO-LATO TUTTO ...

È OVVIO, CRETI-NO.

COME PEN-SA-VO!

AH!

NON LASCIARTI INGANNA-RE, NU-MERO 9!

...

CHIUDI IL BECCO, TAKA-MIYA!

WAAH

WAAH

WAAH

UGH! MALE-DETTI...!

SAKURAGI È STATO MESSO MOMENTA-NEAMENTE IN PANCHINA PER ARRE-STARE L'E-MORRAGIA.

...

SILENZIO

HAI DETTO "CRETI-NO"?!

MAGARI... PERSINO COL SANNOH KOGYO, CAMPIONE PER TRE INTERHIGH DI FILA, POTREBBERO...

GLOM

...

ゴクッ...

...

WAAH

LOVE

WAAH

AL MOMENTO, L'ANDAMENTO DELLA PARTITA È A FAVORE DELLO SHOHOKU. OGGI SONO ANCHE FORTUNATI.

MAGARI...

WAAH

WAAH

* SPIRITO ARDENTE MICCHAN

MMGH! MMGH!

NON METTIAMOLI SOTTO PRESSIONE CON CERTE ASPETTATIVE!

?!

ガシ

NON DIRE ALTRO!!

GRAB

VINC --

...

FORZA, DATECI DENTRO!

DIFESA!

WOOOOOOOH

IN QUESTO MOMENTO, SONO COMPLETAMENTE ASSORTI NEL GIOCO, SENZA DISTRAZIONI!

...

KA-KUTA!

...

SDUMP

UOH?!

PUSH

SI POSIZIONA NEL PUNTO MIGLIORE USANDO LA FORZA!

PUSH

QUESTO TIPO HA UNA POTENZA E UNA STAZZA PAZZESCHE!

...

MERDA! NON RIESCO A MANTE-NERE LA POSIZIO-NE!

...

CON QUESTO QUA NON AVRÒ IL MINIMO PROBLE-MA!

WAAH

!

IL SANGUE SI È FERMATO!

TUMP

BENE! RIFACCIAMO IL CAMBIO!

SHOHOKU

10

NON È PER TE!!

SENTITE CHE TIFO! GIÀ, GIÀ!

OH! FINALMENTE ANCHE IL PUBBLICO HA CAPITO IL MIO VERO VALORE, EH?

WAAAAAAAH

WAAAAAAAH

GULP

SHOHOKU

OGGI È LA PRIMA VOLTA!

GLOM ゴクッ...

NON PERDETELI D'OCCHIO!

WAAH

UNO CONTRO UNO DI SAWAKITA!

...

COSA?!

SI VEDE CHE SAWAKITA È UNA STAR DEL MONDO DEL BASKET LICEALE!

GLI SGUARDI DI TUTTE LE PERSONE NEL PALAZZETTO SONO CONCENTRATI SU DI LORO!

QUEL MALEDETTO RAGAZZINO IMPERTI-NENTE!

WAAAAAAH

...

RU-KAWA ...

...E DI CERTO LUI NON È CAPACE DI FERMARLO! SEI PATE-TICO, RU-KAWA!!

PFUI!!

SHOHOKU

PERÒ, IL GUAIO È CHE NOI LO STIAMO MARCANDO CON RU-KAWA...

FLIP

11

AH!

全国高等学校バスケットボール

!!

SHOHOKU
10

53
79
9
11
4
7

...!!

WOOOOOOOH

...!!

CHE...
CHE
FULMI-
NE!!

ECCO, LO SAPEVO!

わはは AH AH AH

はは AH AH AH

ﾌﾟｰ

TUMP

SHOHOKU

10

TUMP

ﾌﾟｰ

VISTO?!

NON CREDO CI SIA NESSUN ALTRO IN GIAPPONE CAPACE DI FARE UNA PENETRA-ZIONE A CANESTRO DEL GE-NERE.

RU-
KA-
WA
!!

AAAAAH!

BON-ZO ROS-SO!

RUKAWA LOVE

RI-TI-RA-TI!

È FI-SCHIATO PERSINO DAI TIFOSI DELLA SUA SQUA-DRA!!

OH!

È TOR-NATO IN CAMPO IL ROSSO!

GRA-ZIE!

CAM-BIO!

BUZZ

COME OSI, BONZO ROSSO ?!

BUUH

BUUH

BUUH

BUUH

GRR!

| Shohoku (Kanagawa) | 16:52 | Sannoh Kogyo (Akita) |
|---|---|---|
| 15 | SEIKO 1ST | 12 |

...!!

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

QUEL #5...

KAKUTA È STATO IN CAMPO PO-CHISSIMO, EPPURE SEMBRA STREMA-TO...

ANF!

IN QUESTO MODO, SI ESAURI-SCONO LE ENERGIE FISICHE GIÀ SOLO NEL-LA LOTTA PER POSI-ZIONAR-SI...

ANF!

ANF!

...ANCHE SE LO SPINGE-VO, NON SI SMUOVEVA DI UN MILLI-METRO.

ANZI, ERA LUI CHE PRESSAVA SEMPRE PIÙ SU DI ME FINO A RUBARMI LA POSIZIONE.

WAAH

...!!

ANF!

ANF!

ANF!

SAKURAGI STA FRONTEGGIANDO UN TIPO DAVVERO FORTISSIMO!

WAAH

WAAH

TUMP

PREPARATI!

FATTI SOTTO, BONZO ROSSO!

WAAH

ANF!

PERÒ, ANCHE SE SI TRATTA DI SAKURAGI, REGGERÀ 40 MINUTI CONTRO UN AVVERSARIO DEL GENERE?

ANF!

WAAH

BAM

DIFESA!

DIFESA!

WAAH

WAAMP

ECCO CHE STA VENEN-DO FUORI LA SUA VERA NATURA!

EH EH ...

DEVI PRENDER-TI UNA RIVINCITA, RUKAWA!

È GIU-STO!

NELLA PARTITA CONTRO IL TOYOTAMA È STATO FENOME-NALE!

BLA

NONO-STANTE SIA SOLO UNA MA-TRICOLA...

IL #11!

GRAB

SHOHOKU

...

GUARDA CHE HAI A CHE FARE CON SAWA-KITA! NON PASSERAI!

EH!

9

!!

SKREK

...

"SE RIUSCISSI A SCONFIGGERE SAWAKITA DEL SANNOH, POTRESTI REALIZZARE IL TUO OBIETTIVO."

"È LUI IL MIGLIOR GIOCATORE LICEALE GIAPPONESE.

... SAWAKITA, L'ASSO DEL SANNOH, CAMPIONE DEL GIAPPONE!

LA MATRICOLA RUKAWA, ASSO DELLO SHOHOKU, SFIDA...

...CHE NON PUOI EVITARE DI AFFRONTARE.

QUESTO È UN AVVERSARIO ...

RISCATTATI, RUKAWA!

IL NUMERO 1 DEL GIAP-PONE, EH?

...!!

SKREK

BAM

!!

COSA
?!

CHE ASTU-ZIA!

AIU-TO!

WOOOOOOH

SI È SMAR-CATO ?!

DASH

5

10

!

DAN

IL GENIO È LIBE-RO!

CHE OCCA-SIONE!!

PASSA...

SHOHOKU 10

11

Pride

"DIVENTA IL LICEALE CESTISTA NUMERO UNO DEL GIAPPONE."

...MELA QUA...

# #228 Pride

SANNOH
10
山王工高
7
#228 Pride

"DIVENTA IL LICEALE CESTISTA NUMERO UNO DEL GIAPPONE."

...MELA QUA...

SBRAAM

!!

AUH!

SE IL SANNOH È LA SQUADRA NUMERO 1 DEL GIAP-PONE...

!!

STING

ぴ

ク

...AL-
LORA
NON MI
RESTA
CHE
BAT-
TER-
VI.

SHOHOKU

4

SHOHOKU

7

QUELLA PENETRAZIO-NE A CANE-STRO ERA AL LIVELLO DI QUELLA DI SAWAKITA!

MI SBA-GLIAVO...

FORSE POSSIAMO VINCERE...!

FOR-SE...

OPS!

...

"COS'È IL SANNOH" ...

...EH?

FRIN

FRIN

FRIN

IN FON-DO, C'È BISOGNO DI TIPI COME TE...

VA BE', NON IMPOR-TA.

MA SE NON LO CONOSCO, NON LO CONO-SCO!

È SEMBRA-TA UN'OF-FESA AL RE.

DICENDO COSÌ HAI SUSCITATO ANTIPATIA NEI GIOR-NALISTI.

...PER ROVESCIARE LA DINASTIA REALE!

WAAAAAAAAH

GIÀ! IL RE SANNOH GODE DI UNA POPOLARITÀ STRAORDINARIA!

OH, IL PUBBLICO È SCATENATO, EH?

KYAAAAAAAAAAAH!!

UOF

WAAAAAAAAH

あああああ

CHE CANA-GLIA!!

UOOOH! GLIEL'HAI FATTA PAGARE, RUKAWA!

GRR GRR

ナナ

EH?

NON PUOI FARTI FREGARE DA UNO COME RUKAWA!

STUPIDA FACCIA DA TOTEM ...

HOKU

山王工高

...

...?

IO L'AVREI FERMATO!

TV

WAAH

WAAH

WAAH

OH?

CON LO SHOHO-KU...?

CHE SOR-PRE-SA!

WAAH

Shohoku
(Kanagawa)

WAAH

SEIKO

Sannoh Kogyo
(Akita)

WAAH

STA PER-DENDO...

SEI RI-MASTO LÌ IMPALA-TO...

...E TI SEI LASCIATO SMARCARE FACENDO UNA FIGU-RACCIA...

IERI SERA NON HAI VISTO I VIDEO?

ピク GULP

SAAA-WAAAKIII-TAAA!

!!

CHI SE NE IM-PORTA!

SECONDO ME, HAI PERSO UN PO' DI AM-MIRATRICI POCO FA!

DOPOTUT-TO, SEI TU L'ASSO... TIN!

FA' COME MEGLIO CREDI. TIN!

SE DEVI LASCIARTI FREGARE, ALLORA È MEGLIO SE NON CI SEI. TIN.

VA' IN PANCHINA! TIN!

...SE L'ASSO VIENE BATTUTO, GLI AV-VERSARI SI GASA-NO! TIN!

PERÒ ... TIN.

山王工高

LO AMMETTO...

AVEVO DIMENTICATO QUELLO CHE AVEVO VISTO NEI VIDEO!

HO ABBASSATO LA GUARDIA.

HO SBAGLIATO, DANNAZIONE!

SHOHOKU 11 9

UGH...

IO NON MI LASCIO FREGARE!

TIN TIN TIN TIN...

SPIACENTE, MA LA TUA AZIONE DI POCO FA È STATA LA PRIMA E L'ULTIMA!

PERÒ, NON HAI NULLA DI CUI VERGOGNARTI.

SHOHOKU 11 9

PERCHÉ SEI RIUSCITO A SPINGERMI A IMPEGNARMI AL MASSIMO!

ピキ

GRUNT

EH?!

SAWA-
KITA!

!

AHI!

SBAM

ピキ゛

GULP

WAAAAAH

DASH

EEEH?!

BENE,
VAI!

SAWA-
KITA!!

...È UNO
STUPIDO?

DAN

IL GIOCATO-
RE LICEALE
NUMERO 1...

WHUP

SHOO

KYAAAH!

WAAAAAH

AWWWWW

BENE, ABBIAMO PRESO LA PALLA!

UN CONTROPIEDE SOLITARIO!

PAM

SHOHOKU

山王高

COSA?!

TIN!

SAAA-WAAA-KIII-TAAA!

山王工高

7

FALLO!

NUME-RO 9 BIAN-CO!

CHE?! HO TOCCA-TO LA PALLA!

FIIH

9

UGH!!

WAAH

...

SO-STITU-ZIONE!

BUZZ

4

9

7

6

WAAH

...

HANNO MESSO L'ASSO IN PANCHINA, EH?

KOGURE, DOPO CHE RUKAWA AVRÀ ESEGUITO I TIRI LIBERI, GLI DARAI IL CAMBIO.

COME TEMEVO, PARAGONATO A KAWATA E FUKATSU, LUI È ANCORA PSICOLOGICAMENTE INSTABILE...

ANCHE SE, DAL PUNTO DI VISTA DELLE CAPACITÀ, È IMPECCABILE.

L'HO COMBINATA GROSSA...

COSÌ PRESTO?!

O-OKAY!

OK.

MARCA IL #6.

BELLA GIOCATA!

CAMBIO!

BUZZ

RUKAWA!

FLAP

Sannoh Kogyo: 121 ST HALF

Shohoku: 19

15:44

BELLA GIOCATA, RUKA-WA!

BRA-VO!

BENE, NON TORNA-RE PIÙ!

WAAH

...

...

WAAH

QUEL BASTAR-DO NON HA RESISTENZA FISICA! KAH KAH KAH!

È DI-VERSO DA ME!

LA BATTA-GLIA DURA 40 MINUTI. ERA NECESSARIO APPROFITTARE DI QUESTO MO-MENTO PER LASCIARLO RIPOSARE.

ENTRAMBE LE SQUA-DRE HAN-NO MESSO A RIPOSO I LORO ASSI?

WAAH

WAAH

IN UNA SITUAZIONE DEL GENERE, IL FATTO DI ESSERE STA-TO RAGGIUNTO DALL'AVVERSARIO E PRIVATO DELLA PALLA AVEVA FERITO L'ORGOGLIO DEL RAGAZZO.

IL CON-TROPIEDE SOLITARIO È UN'OCCASIO-NE PERFETTA PER SEGNA-RE PUNTI.

MERDA!

LA MORTIFICA-ZIONE AVEVA GIÀ CANCELLATO DALLA MENTE LA SODDISFAZIONE DI ESSERE RIUSCITO A SMARCARSI DA SAWAKITA.

IL PALO (TO-TEMI-CO)...

PALO ...?

OH, ANCHE IL SAN-NOH?

È NOBE.

CAM-BIO!

BUZZ

7

!

A-SPET-TA!

BENE! SE QUEL #5 ESCE, ANCHE SAKURAGI POTRÀ UN ATTIMO...

!!

TUMP

ドロ。。。

GULP

びくっ

SHOHOKU

10

SHOHOKU

7

ECCO-
LOOO!

WAAH

WAAH

È
ENOR-
ME!

WAAH

KAWA-
TAAA!!

山王工高

15

È 2 M E 10 CM! MIKIO KAWATA!

HIROSHI, QUELLO È L'UNICO RAGAZZO DEL TORNEO PIÙ GROSSO DI TE!

OH? HA AVUTO UN'OCCASIONE DI ENTRARE IN CAMPO?

KAWATA?

NON HAI ANCORA COMBINATO NIENTE!

TU-TUM ドゥ ク TU-TUM ドゥ ク……

SCUSA, FRATELLONE!

DOVREI VEDERMELA IO CON LUI?

SILENZIO

COSA?

# SLAM DUNK

# 16 – Shohoku VS Sannoh Kogyo [1] (Fine)

# FOCUS GENNAIO 2021

PLANET manga

## KAIJIN REIJOH 1

Quando la loro mente non regge più la **sofferenza** si trasformano in **mostri assassini**... Dal disegnatore di ***Akame ga KILL!***, un avvincente e violentissimo manga. Dal 14 gennaio.

## KAIJIN REIJOH 1 / AKAME GA KILL! 1 PACK

Imperdibile bundle con *Kaijin Reijoh* 1 e ***Akame ga KILL!* 1 *Variant*, riedizione con copertina inedita non vendibile separatamente dal pack**. Dal 14 gennaio.

## SPY×FAMILY 2

L'**action comedy** che ha riscritto un genere. Oltre **sei milioni** di copie vendute in Giappone con i primi cinque volumi. Anche con **cover variant**. Dal 14 gennaio.

## ASADORA 2

**Asa Asada** cerca i familiari, dispersi dal tifone. Il professor **Yodogawa** si inoltra nella giungla. Cosa lega questi due eventi? Di **Naoki Urasawa**. Dal 21 gennaio.

## NANA & KAORU – BLACK LABEL 2 (di 5)

Tra le mura di una **residenza di campagna** si consuma un gioco sensuale di **castigo** e **desiderio**. Alla scoperta dei confini più estremi del **piacere**. Dal 21 gennaio.

## PARCHMENT AND WOLF 1

Il **sequel** di ***Spice and Wolf*** con il giovane **Koll** e la **figlia di Lawrence e Holo**. Tratto come la serie principale da una famosa serie di light novel. Dal 21 gennaio.

## AKIRA 2 (di 6)

Formato maxi, traduzioni riviste e senso di lettura giapponese per **un immortale capolavoro della narrativa a fumetti**: *Akira* di **Katsuhiro Otomo**. Dal 28 gennaio.

## SPICE AND WOLF DOUBLE EDITION 1 (di 8)

Riedizione con **due albi originali a volume** per le avventure del mercante **Kraft Lawrence** e della ragazza con coda e orecchie da lupo **Holo**. Dal 28 gennaio.

L'action comedy campione d'incassi in Giappone. Dall'autore di *Tista*.

# SPY×FAMILY

## Tatsuya Endo

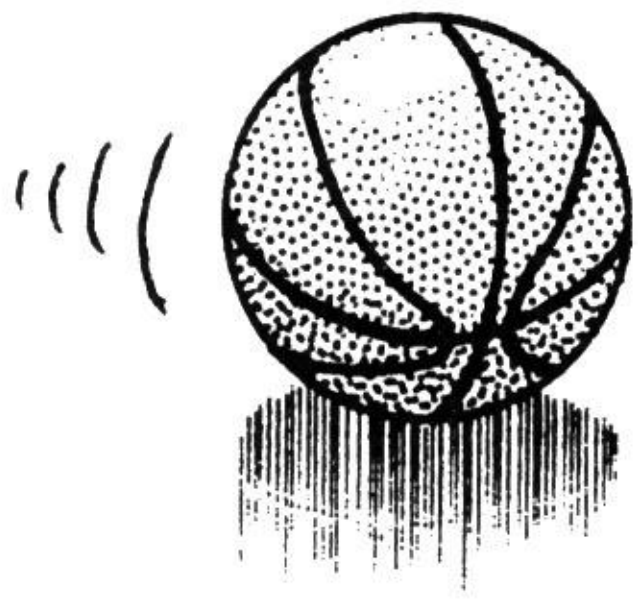
Nome in codice: Twilight.
È in grado di compiere imprese impossibili.
Niente però l'ha preparato alla prossima missione…

**In edicola e fumetteria**

SPY×FAMILY © 2019 by Tatsuya Endo/SHUEISHA Inc.

PLANET manga

panini COMICS
www.paninicomics.it



**ATTENZIONE**

Questo fumetto si legge come in originale:
**da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.**
Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

STORIA E DISEGNI
**TAKEHIKO INOUE**

Traduzione
**Manuela Capriati**

Lettering
**Acrobat**

Edizione italiana a cura di
**Francesca Romana Guarracino**

Slam Dunk 16 è una pubblicazione di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380, 41126 Modena. panini.it Stampato presso LEGO – 38015 Lavis – Trento. Distribuzione per il circuito librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219, 41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1995, 2021 by Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive License and Authorization of I.T. Planning, Inc.

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex Bertani** Marketing **Renato Franchi**, **Enrico Battilani**, **Serena Gubbelini**, **Simona Bruni**, **Andrea Guidetti** Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen**, **Enrico Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli** (responsabile linea grafica), **Sara Martelli**, **Valeria Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director **Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Simone Guidetti**, **Linda Leporati**, **Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda**, **Elisa Lodesani**

**SLAM DUNK 1/15 (€ 7,00 cad.; nn. 1/3 prime ristampe) e gli altri volumi arretrati della linea editoriale PLANET MANGA possono essere acquistati su panini.it pagando con carta di credito Visa/Mastercard o con bollettino postale. Per spese di spedizione, modalità di acquisto e disponibilità aggiornata degli albi consultare la sezione SHOP/ACQUISTA ONLINE.**

FSC www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC® C115044

La seconda partita dell'inter-high riserva allo Shohoku gli avversari più temibili. La squadra di Akagi deve scendere in campo contro i campioni del Sannoh Kogyo, i dominatori del basket liceale giapponese.

**Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.**

**IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE**

**Edizione italiana · € 7,00**

ISBN 978-8891297785

9 788891 297785

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga
Wicked
Manga